

dsquare.de

DATA IN MIND 

# Pflichtenheft eines Sportportals

# 1. Inhaltsverzeichnis

1.	Inhaltsverzeichnis.....	I
2.	Einleitung .....	3
3.	Zielbestimmung.....	4
a.	Musskriterien .....	4
b.	Wunschkriterien .....	8
c.	Abgrenzungskriterien .....	8
4.	Produkteinsatz .....	9
a.	Anwendungsbereiche .....	9
b.	Zielgruppen.....	9
c.	Betriebsbedingungen .....	9
5.	Produktübersicht .....	10
a.	Anmeldung & Registrierung .....	10
b.	Trainingspläne .....	11
c.	Routen .....	12
d.	Aktivitäten .....	13
e.	Auswertung.....	14
f.	Community.....	15
6.	Produktfunktionen .....	16
a.	Benutzerfunktionen .....	16
b.	Moderationsfunktionen.....	27
c.	Administrationsfunktionen .....	28
7.	Produktdaten.....	31
8.	Produktleistungen .....	35
9.	Benutzeroberfläche .....	36
a.	Mein Körper .....	36
b.	Trainingspläne anzeigen .....	37
c.	Trainingspläne konfigurieren .....	38
d.	Route erstellen.....	39
e.	Routen anzeigen.....	40
f.	Aktivität erstellen.....	41
g.	Aktivitäten Überblick .....	42
h.	Aktivitäten Kartenansicht.....	43
i.	Auswertung.....	44
j.	Sportgruppen .....	45

k.    Veranstaltungen.....	46
10. Nichtfunktionale Anforderungen .....	47
11. Gliederung in Ausbaustufen .....	48
12. Glossar .....	49

## 2. Einleitung

---

In dem folgenden Pflichtenheft sollen die Produktziele und -eigenschaften eines webbasierten Sportportals spezifizieren werden.

Ausgangspunkt für das neue Portal sind ausgemachte Defizite in Struktur und Funktionsumfang am Markt existierender Sportportale. Diese bieten zwar jeweils verschiedene funktionale Stärken, es fehlt jedoch ein Portal, welches alle funktionalen Stärken in sich vereint. Darüber hinaus sollen noch weiteres Potential in Analyse- und Empfehlungsfunktionen für sportliche Aktivitäten genutzt werden.

Inhaltlicher Schwerpunkt des Pflichtenhefts ist die funktionale Produktdefinition anhand detaillierter Funktionsbeschreibungen. Zusätzlich werden Kernfunktionalitäten, beispielsweise die Verwaltungs-, Darstellungs-, Sportanalyse- sowie Empfehlungsfunktion, in Form von Anwendungsfalldiagrammen sowie Mock-ups visualisiert. Im Rahmen einer strukturierten Beschreibung der Produktfunktionen werden der Zweck und die Funktionsweise jeder Funktion und deren Abhängigkeiten untereinander beschrieben.

Eine konkrete Beschreibung der technischen Umsetzung des Portals ist nicht Bestandteil dieses Pflichtenheftes. Ein Forum, eine E-Commerce-Lösung sowie eine Applikation für mobile Endgeräte sind als Teil von möglichen Ausbaustufen ebenfalls nicht enthalten.

Mithilfe des Pflichtenhefts soll es möglich sein Entscheidungen bezüglich der Entwicklung und Inbetriebnahme des Sportportals - auf Basis der umfassenden Produktspezifikation - zu treffen. Es kann und soll somit als Ausgangspunkt für ein strukturiertes und effizientes Vorgehen bei der späteren Umsetzung dienen.

## 3. Zielbestimmung

---

### a. Musskriterien

Es folgt eine Auflistung von Kriterien, die das Portal für eine Abnahme zwingend erfüllen muss.

#### ■ Applikation

- Mobile App

Für eine assoziierte App müssen Schnittstellen bereitgestellt werden.

- Statistische Auswertungen

Die Applikation muss die Anbindung an statistische Software erlauben, um entsprechende Auswertungen an diese auslagern zu können.

#### ■ Portaladministration

- Benutzerverwaltung

Für den Portaladministrator muss es möglich sein jeglichen von Benutzern generierten Content wie Benutzerdaten, Aktivitäten, Routen und Kommentare sowie ganze Benutzer zu löschen um Missbrauch entgegen zu wirken. Des Weiteren muss der Portaladministrator jegliche veröffentlichten Inhalte aller Benutzer einsehen können. Nicht aber persönliche Nachrichten, die zwischen Benutzern versendet werden, sowie Passwörter in Klartext.

- Statistiken

Dem Portaladministrator muss es möglich sein Statistiken über die Nutzung des Portals einzusehen. Dazu gehören die Anzahl der registrierten Benutzer, das Benutzerwachstum, die aktiven Benutzer sowie die Verweildauer auf dem Portal. Diese Werte sind jeweils auch in unterschiedlicher Skalierung im Zeitverlauf darzustellen.

- Trainingspläne

Portaladministratoren muss es möglich sein Trainingspläne zu erstellen. Diese sind anschließend für alle Benutzer einsehbar.

- Insights

Insights müssen von Portaladministratoren hinzugefügt und bearbeitet werden können. Sie bestehen dabei aus zwei Teilen. Zum einen aus einer Interpretation des Wertes und zum anderen aus einer Regeln, wann und wo dieser Insight angezeigt werden soll.

- Filter

Filter müssen von Portaladministratoren hinzugefügt und bearbeitet werden können. Sie erlauben es die Suchergebnisse bei Trainingspläne, Routen, Aktivitäten, Sportgruppen sowie Veranstaltungen einzuschränken, umso schneller die gewünschten Inhalte zu finden.

- Content

Der Portaladministrator soll verschiedene themenbezogene Inhalte als Nachrichten veröffentlichen können. Diese können unter anderem Termine und Ergebnisse von Sportereignissen, Artikel bezüglich richtiger Ernährung und gesundheitlichen Fragen sowie Testberichte für Sportzubehör sein.

### Portalmoderation

Einem Moderator ist grundsätzlich für die inhaltliche Prüfung und Korrektur von nutzergenerierten Inhalten zuständig. Dabei ist es ihm möglich von Benutzern erstellte Kommentare, Routen, Aktivitäten und Sportgruppen zu editieren und zu löschen.

### Profil-Verwaltung

Dem Benutzer muss es möglich sein verschiedene Daten, die seine Person betreffen zu verwalten. Zusätzlich kann der Benutzer alle Informationen, die das Portal über ihn hat an einer Stelle aggregiert einsehen. Auch sollte es möglich sein, diese Daten auch unwiderruflich zu löschen. Die Daten gliedern sich in die folgenden fünf Bereiche:

- Persönliche Daten

Hierbei handelt es sich um personenbezogene Daten, die nicht veröffentlicht werden können.

- Community-Profil

Dies sind Daten, die der Benutzer extra anlegt, um sie anderen Benutzern zur Verfügung zu stellen.

- Equipment

Verschiedenes für unterschiedliche Sportarten notwendiges Equipment kann hier verwaltet werden. Dazu zählen die Zuordnung des Equipments zu einzelnen Aktivitäten und die sich daraus ergebende Abschätzung der Abnutzung des Equipments.

- „Mein Körper“-Daten

Hierbei handelt es sich um Daten, die die Physis des Benutzers erfassen.

- Sport-Daten

Alle Daten, die im Rahmen des Sportmoduls hinterlassen wurden. Dies sind unter anderem Routen und Aktivitäten.

### Import/Export

Dem Benutzer sollte es möglich sein, Daten aus anderen vergleichbaren Sportportalen zu importieren, für den Fall, dass er dort Daten gespeichert hat. Die genaue Anzahl und Auswahl der Sportportale wird zum Zeitpunkt der Implementierung festgelegt. Der Import soll mithilfe der folgenden Methoden möglich sein:

- Manueller Import einzelner oder mehrerer Aktivitäten, die zuvor manuell von einem anderen Portal exportiert wurden.

- Automatischer Export von Aktivitäten auf einem anderen Portal über eine öffentliche API und anschließender Import in dieses Portal.

- Automatischer Export von Aktivitäten auf einem anderen Portal über einen Crawling Mechanismus. Hierzu muss der Benutzer gegebenenfalls seine Logindaten für das andere Portal zur Verfügung stellen. Anschließend sollen auch diese Aktivitäten automatisiert in dieses Portal importiert werden.

### Trainingsassistent

Dem Benutzer soll es mit Hilfe eines Trainingsassistenten möglich sein, vorgefertigte Trainingspläne zu wählen und diese auch in Bezug auf die Zeiteinteilung anpassen zu können. Bei der Auswahl der Trainingspläne wird der Benutzer durch eine

Filterfunktion unterstützt, die nach den Wünschen des Benutzers die Trainingspläne nach von ihm gewählten Kriterien filtert.

#### ■ Aktivitäten

Der Benutzer soll einzelne Aktivitäten erfassen können. Dies soll sowohl mit als auch ohne Wegpunkte möglich sein. Wegpunkte können auf folgende Arten hinzugefügt werden:

- Manuell
- Über den Import von GPX und KMZ Dateien
- Durch direkte Übertragung aus der assoziierten App
- Durch Abgleich mit einer bereits verfügbaren Route

Die eingetragenen Wegpunkte sollen bearbeitet werden können. Hierzu soll es möglich sein, Strecken zwischen Wegpunkten als Luftlinie darzustellen oder die Strecke automatisch einem Straßenverlauf folgen zu lassen.

Unabhängig von der Erstellungsweise der Aktivität, sollen weitere relevante Daten eingetragen werden können. Auch soll es möglich sein eine Route aus einer Aktivität zu erstellen. Zusätzlich kann eine Aktivität einer Route sowie einer Trainingseinheit zugeordnet werden.

#### ■ Routen

Dem Benutzer soll es auch möglich sein, Routen zu erstellen ohne vorher eine entsprechende Aktivität eingetragen zu haben. Die Verfahren sind die gleichen wie bei der Erstellung von Aktivitäten mit der Ausnahme, dass Routen nicht ohne Wegpunkte angelegt werden können. Auch hier soll eine Bearbeitung der Wegpunkte und anderer Daten möglich sein.

#### ■ Auswertungen

Dem Benutzer soll es möglich sein, die über seine Aktivitäten gesammelten Daten auszuwerten. Hierzu sollen auch Verknüpfungen zu zugeordneten Trainingsplänen und Routen möglich sein, sodass auch bei der Ansicht von Routen oder laufenden Trainingsplänen Statistiken angezeigt werden können.

- Deskriptive Statistik

Die deskriptive Statistik soll durch OLAP Technologie für den Benutzer möglichst frei konfigurierbar gehalten werden. Zusätzlich sollen wesentliche Indikatoren berechnet werden können, die sich nicht direkt aus einer OLAP Transformation ergeben. Die Darstellung soll sowohl atomar als auch in Form von Zeitreihen erfolgen.

- Prognosen

Durch Anwendung von Regressionen und Zeitreihenanalysen sollen die Verläufe von Indikatoren geschätzt werden können. Auch soll es in Form einer Szenarioanalyse möglich sein, die Auswirkung von Änderungen der für die Prognose relevanten Parameter darzustellen. Für Regressionen sollen sowohl die Daten des Benutzer als auch Daten der Gesamtheit der Benutzer genutzt werden.

- Vergleich

Der Benutzer soll die Möglichkeit haben seine Leistungsindikatoren mit Pressuregroups zu vergleichen. Diese können zum einen eine Peergroup sein, die durch Durchschnittswerte von - dem Benutzer zu einem frei gewählten Zeitpunkt vergleichbaren - Benutzern gebildet wird. Anhand dieser

Peergroup kann der Benutzer vor allem seine Entwicklung bewerten. Zum anderen soll sich der Benutzer mit den Durchschnittswerten unterschiedlicher charakteristischer Gruppen vergleichen können, die einzelnen physiologischen Werten des Benutzer entsprechen (Alter, Geschlecht, ...).

- Empfehlungen

Folgende Empfehlungen soll das System dem Benutzer automatisiert zur Verfügung stellen:

- Insights

Zu jeder Repräsentation von Statistiken soll das System dem Benutzer individuelle „Insights“ oder Tipps zur Verfügung stellen, die sich auf die jeweiligen Statistiken beziehen.

- Sportpartner

Die Sportpartner Empfehlung basiert auf der Sportart, den Leistungsindikatoren und dem Ort der Aktivitäten. Gegebenenfalls können auch gleiche Routen und veröffentlichte Angaben im Community Profil verwendet werden. Neben Sportpartnern werden auch Sportgruppen empfohlen.

- Sportereignisse

Für Sportereignisse, an denen der Benutzer teilnimmt, soll eine wahrscheinliche Platzierung/ ein wahrscheinlicher Erfolg des Benutzers prognostiziert werden. Diese ergibt sich aus der erwarteten Leistung des Benutzers und Informationen von Ergebnissen vergangener Veranstaltung.

- Routen

Die Routen Empfehlung basiert auf dem Trainingsplan, Ort, durchschnittlichen Distanz und durchschnittlichen Höhenprofil.

- 📌 Community

Dem Benutzer soll es möglich sein üblichen Tätigkeiten einer Online Community durchzuführen, wie:

- Freunde verwalten
- Persönliche Nachrichten verschicken
- Profile einsehen
- Kommentare zu Trainingsplänen, Aktivitäten und Routen in Schrift-, Foto-, Audio- oder Videoform verfassen und einsehen
- Veröffentlichen von diversen Inhalten

- 📌 Sportgruppen

Der Benutzer kann eigene Sportgruppen gründen oder sich bestehenden anschließen. Sportgruppen dienen dazu sich zu sportlichen Aktivitäten zu verabreden und gemeinsam über eine Plattform zu kommunizieren.

- 📌 Veranstaltungen

Der Benutzer kann zukünftige und vergangene Sportveranstaltungen einsehen. Er kann einen Überblick über den Ort, das Leistungsniveau sowie Platzierungen der Vorjahre erlangen. Ihm wird auf Basis seiner bisherigen Leistung eine ungefähre Platzierung in zukünftigen Veranstaltungen angezeigt.

#### ❑ Startseite

Dem Benutzer soll es möglich sein, seine Startseite frei zu konfigurieren. Hierzu kann der Benutzer jegliche einzelne Trainingspläne, Routen, Aktivitäten, Auswertungen und Daten zu seinem Körper auf die Startseite kopieren. Darüber hinaus kann der Nutzer Widgets auswählen, die ihm Empfehlungen zu seinen sportlichen Aktivitäten sowie Artikel mit relevantem Inhalt anzeigen.

### **b. Wunschkriterien**

Eine grobe Auflistung der Funktionalitäten des Sportportals, die eine niedrigere Priorität aufweisen.

Live-Verfolgung von Aktivitäten:

- ❑ Persönlich erstellbare Trainingspläne
- ❑ Weitere Sportportale für Datenimport implementieren
- ❑ Eine Integration von Aspekten aus Gamification (z. B. Achievements)

### **c. Abgrenzungskriterien**

Kriterien, die bei der Betrachtung des Pflichtenhefts als nicht relevant angesehen werden. In diesem Fall:

- ❑ Ein Shop System
- ❑ Ein Q&A System
- ❑ Applikation für mobile Endgeräte, da diese innerhalb von dedizierten Projekten entwickelt werden sollten. Die Schnittstellen innerhalb des Portals zu diesen Diensten werden, wenn nötig, berücksichtigt.
- ❑ Statistische Modelle werden als gegeben betrachtet.

## 4. Produkteinsatz

---

### a. Anwendungsbereiche

Im Falle dieses Projekts handelt es sich um eine öffentliche Webapplikation, die die Verwaltung, Darstellung und Analyse von sportlichen Betätigungen anbietet. Außerdem werden Funktionen zur Bildung und Pflege einer Community bereitgestellt. Unterstützt wird dies durch eine mobile Applikation.

### b. Zielgruppen

Grundsätzlich besteht die Zielgruppe aus allen Ausdauer-Sportlern. Der Fokus liegt zunächst jedoch auf dem Laufsport. Der Benutzerkreis soll sich auch aus weniger technisch versierten Sportlern zusammensetzen. Ausgemachte Zielgruppenkriterien sind dabei folgende:

- ❑ Deutschsprachig (im ersten Schritt)
- ❑ Zielorientierte Sportler
- ❑ Leistungssteigerung
- ❑ Gesundheit
- ❑ Gewichtsreduktion
- ❑ Wettkampfvorbereitung
- ❑ Wohlbefinden
- ❑ Benutzer der mobilen Applikation
- ❑ Alle Altersklassen und Geschlechter

### c. Betriebsbedingungen

Das Laufportal soll ein Webportal sein, das für die Darstellung auf Desktops und Notebooks optimiert ist.

## 5. Produktübersicht

### a. Anmeldung & Registrierung

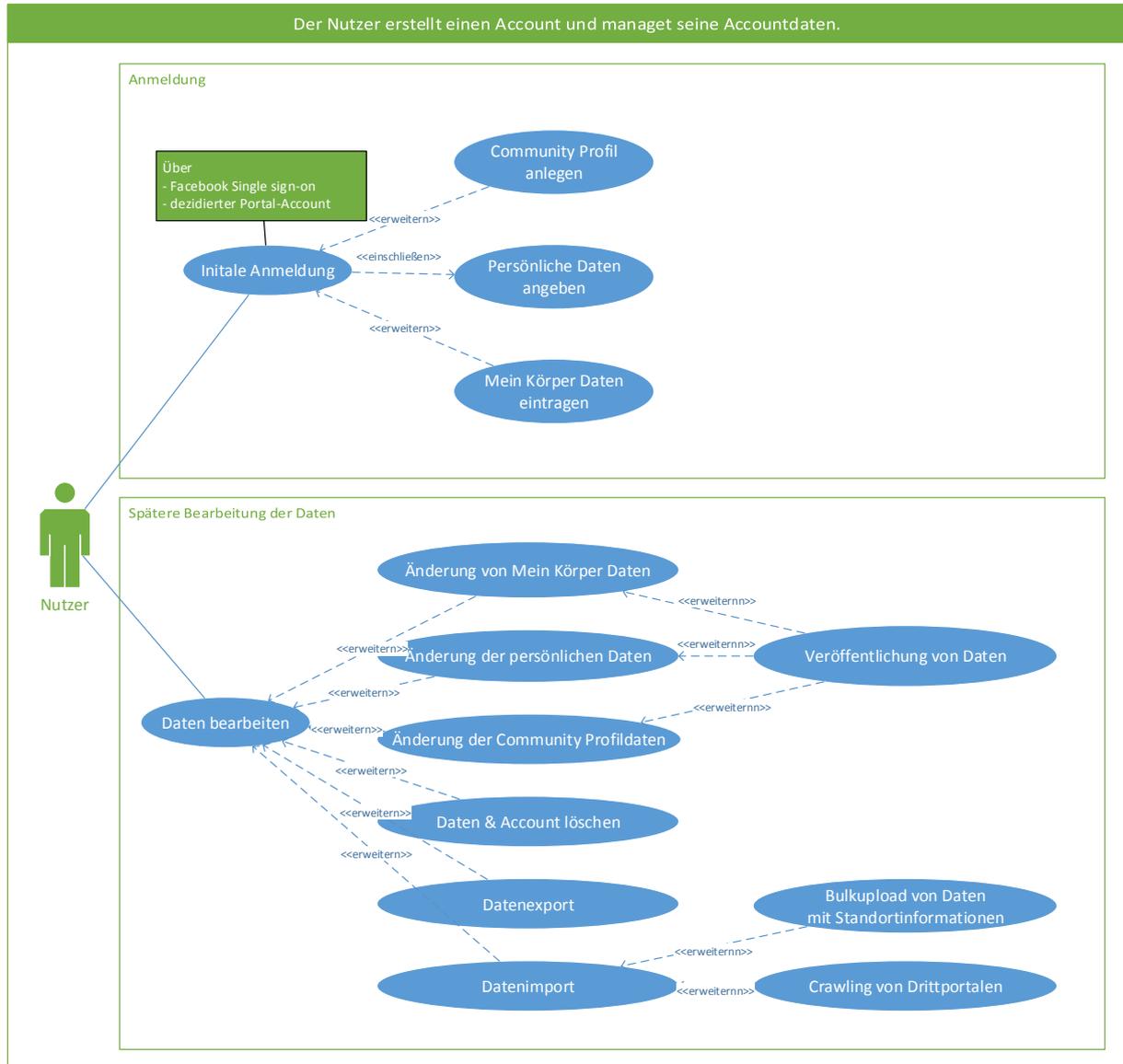


Abbildung 1: Anwendungsfalldiagramm Anmeldung & Registrierung

## b. Trainingspläne

Der Nutzer bekommt vorhandene Trainingspläne in einer galerieartigen Ansicht präsentiert und kann diese managen.

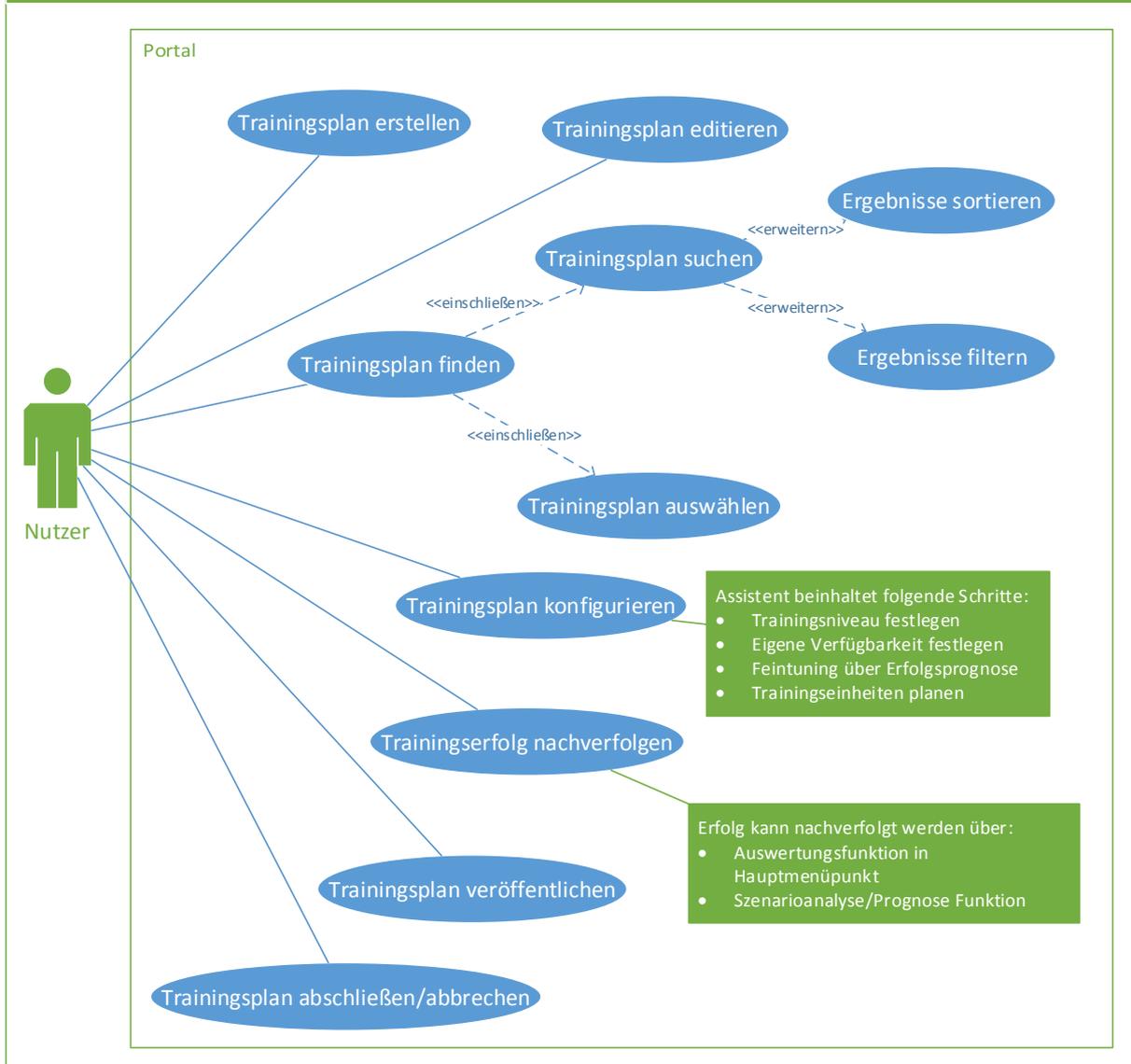


Abbildung 2: Anwendungsfalldiagramm Trainingspläne

### c. Routen

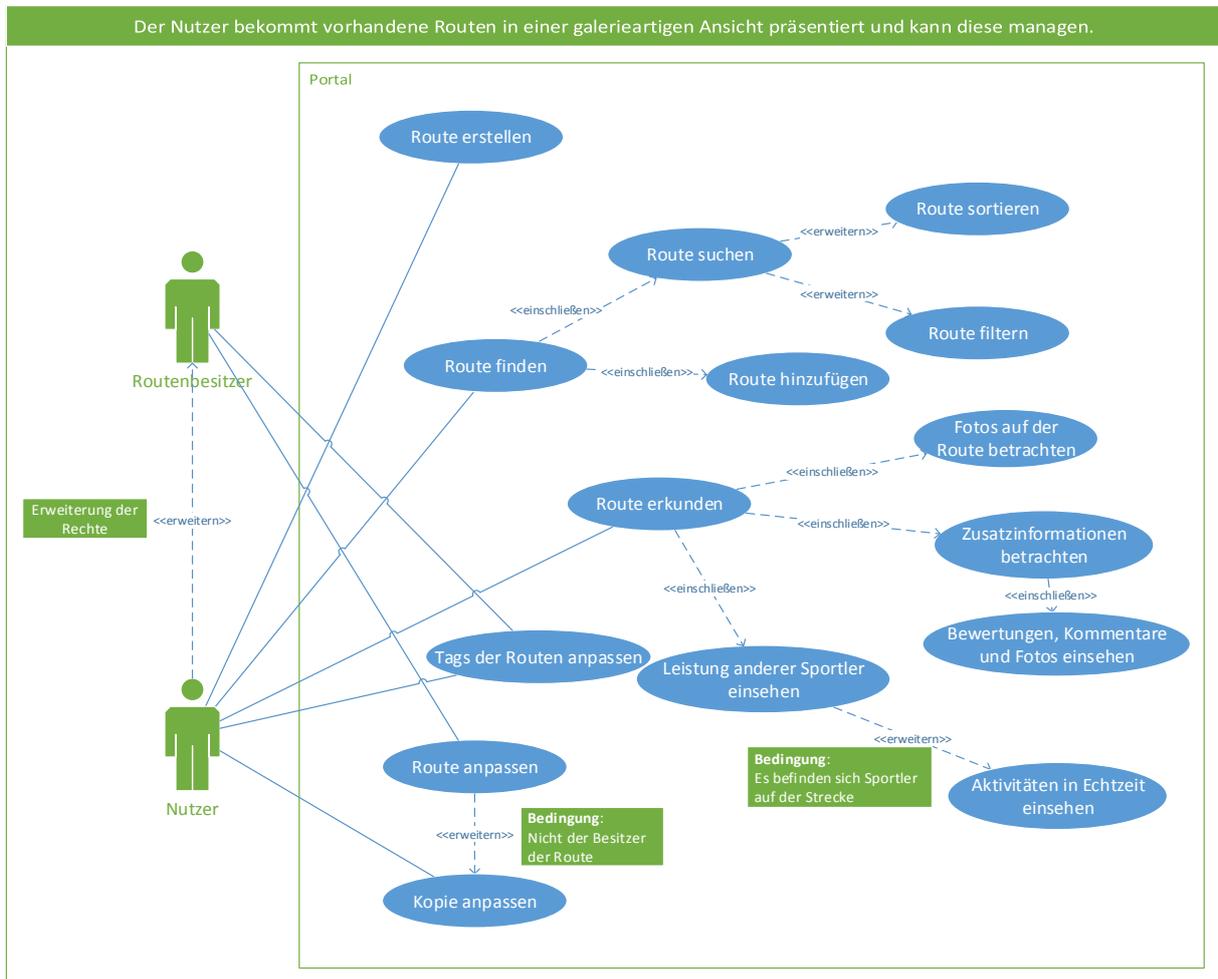


Abbildung 3: Anwendungsfalldiagramm Routen

### d. Aktivitäten

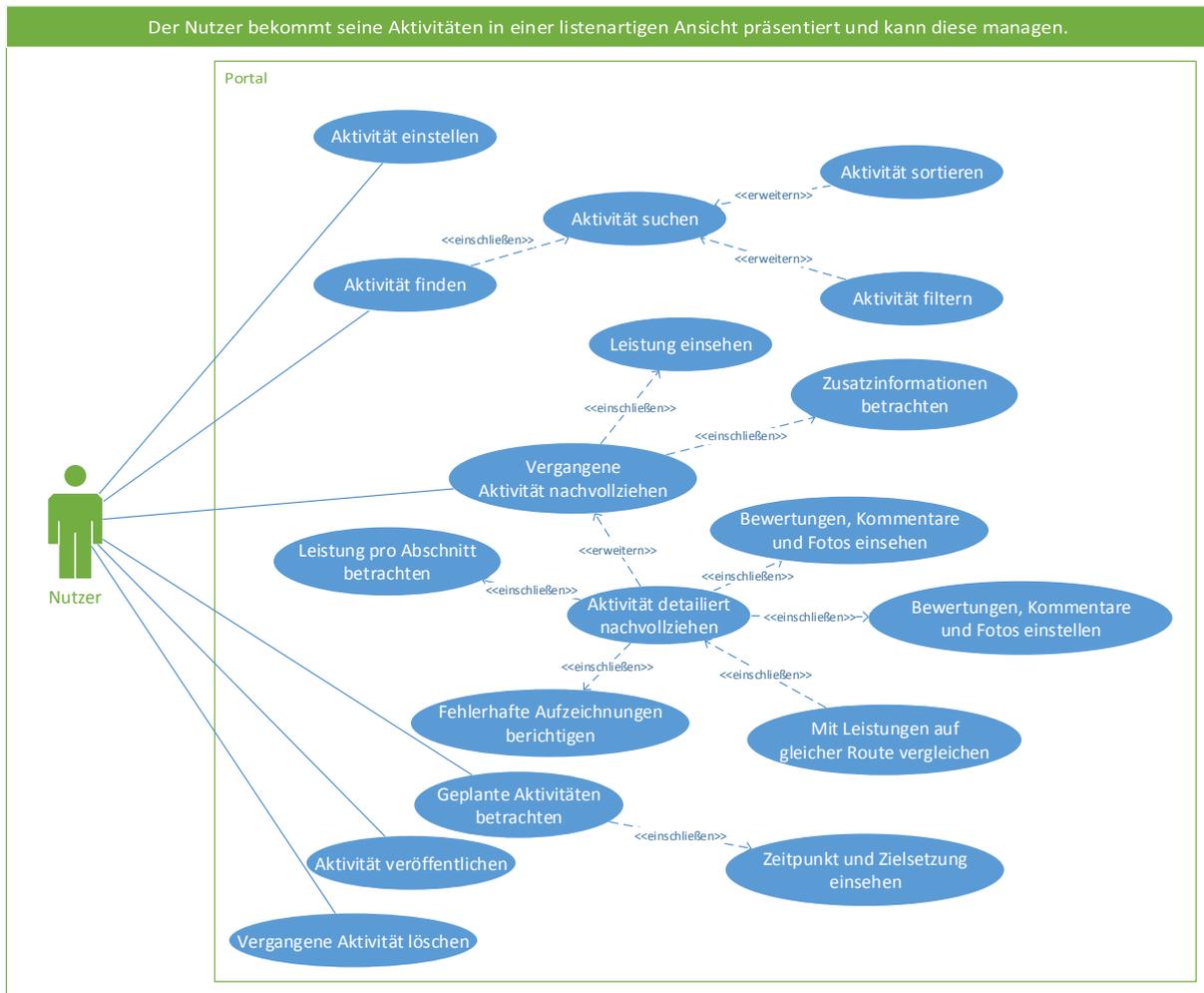


Abbildung 4: Anwendungsfalldiagramm Aktivitäten

### e. Auswertung

Der Nutzer kann deskriptive Statistiken und Zeitreihenanalysen zu einzelnen Bereichen einsehen und seine sportliche Entwicklung mit einer Szenarioanalyse planen.

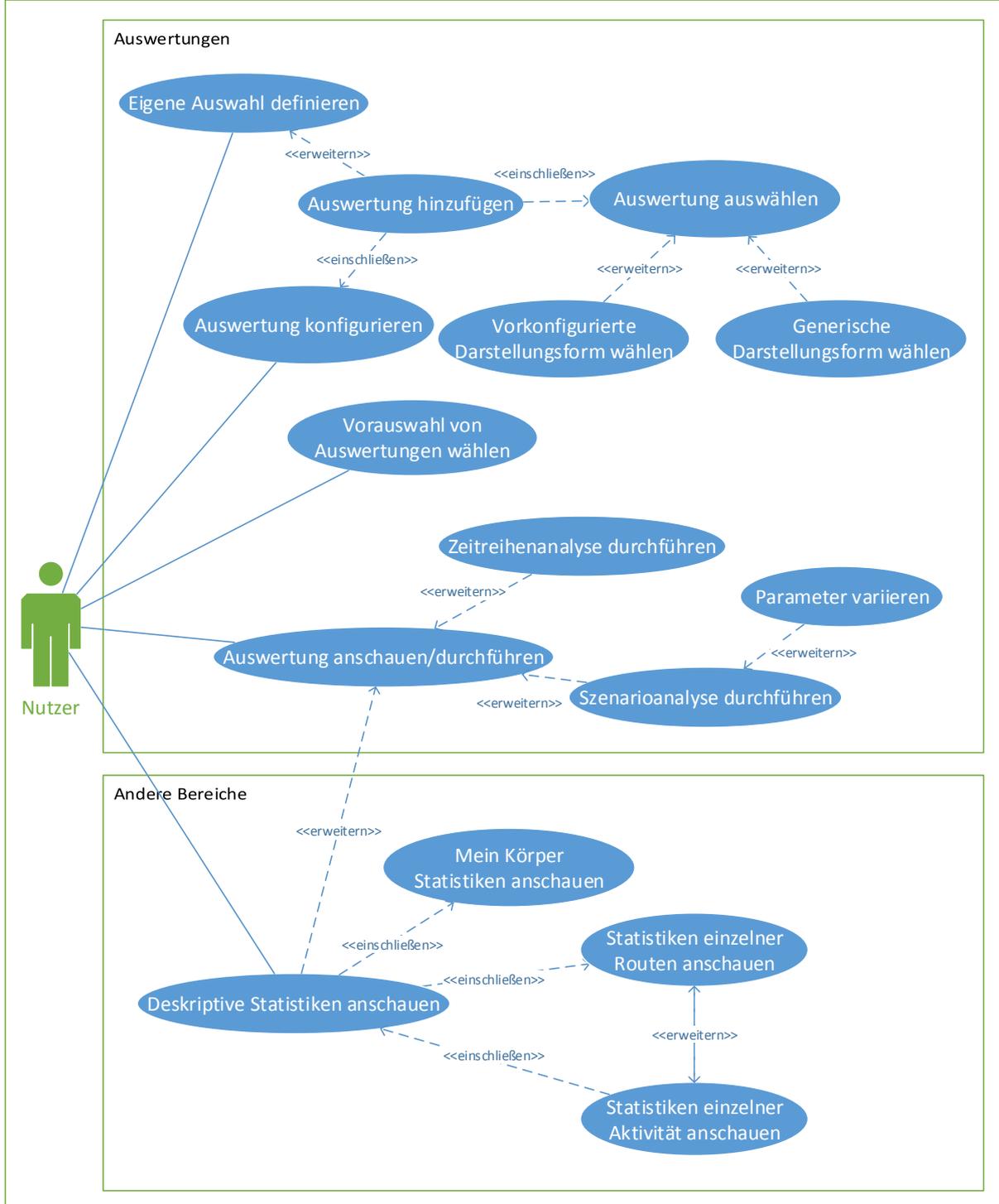


Abbildung 5: Anwendungsfalldiagramm Auswertung

## f. Community

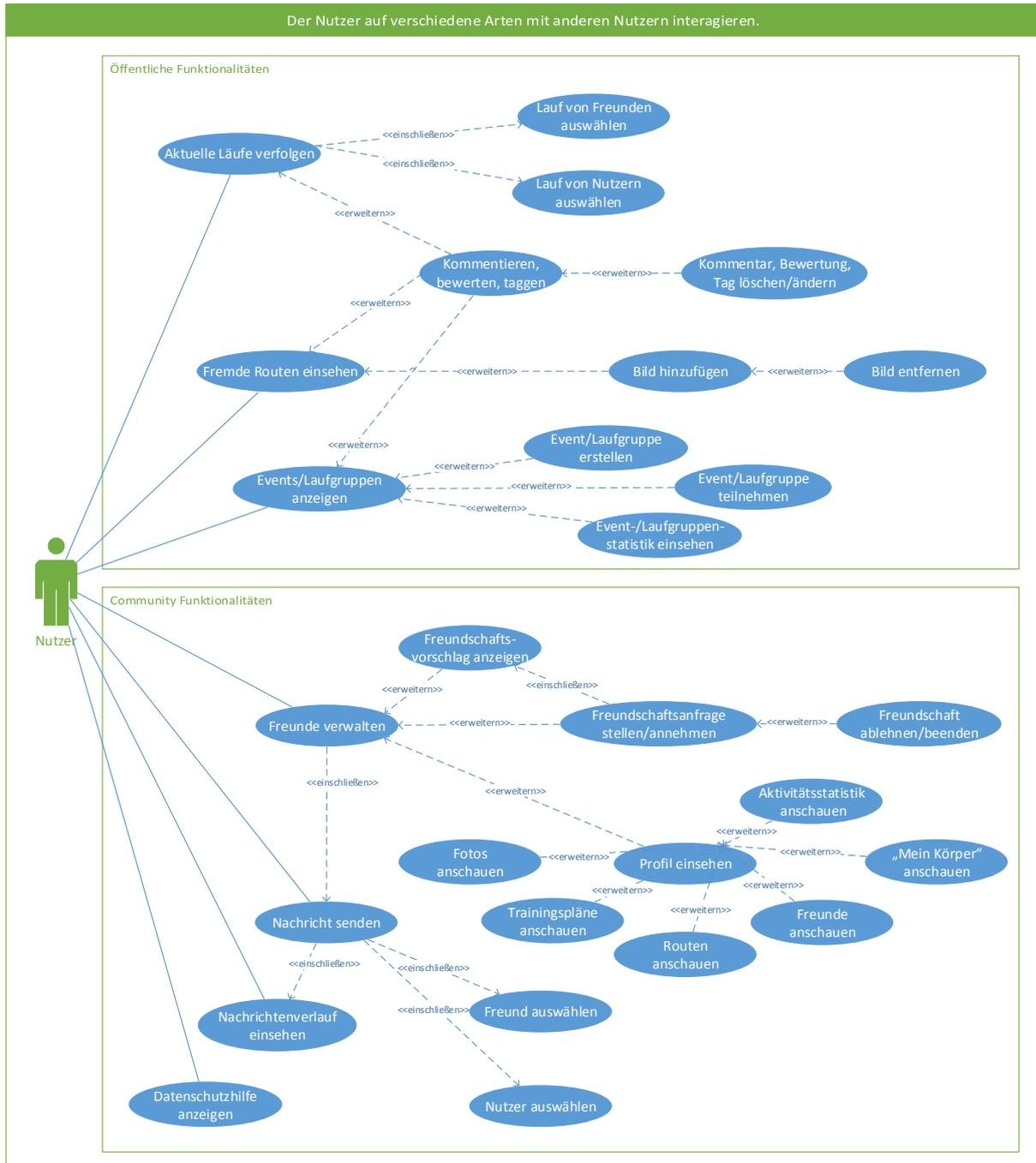


Abbildung 6: Anwendungsfalldiagramm Community

## 6. Produktfunktionen

---

### a. Benutzerfunktionen

#### Nutzeraccount-Verwaltung

/F1001/ Profil anlegen: Ein potentieller Benutzer kann einen Account registrieren indem er ein Profil im System anlegt. Dazu müssen zunächst seine personenbezogenen Daten (/D0010/) angegeben werden.

/F1002/ Migration bestehender Sportdaten: Der Benutzer kann nach Anmeldung an das System Daten aus bestehenden Accounts anderer Sportportale migrieren. Grundsätzlich werden ihm hierbei drei Möglichkeiten gegeben seine Daten in das System zu übertragen.

/F1003/ Migration über öffentliche API: Das Fremdportal bietet eine Schnittstelle für den Export personen- und sportbezogener Daten für Dritte an. Anhand einer OAuth-Authentifizierung kann dann der Benutzer dem System das Recht geben diese Daten zu migrieren.

/F1004/ Migration über „Bulk“-Dateiupload: Sofern die Möglichkeit besteht Daten zu Routen und Aktivitäten in gängigen Dateiformaten wie GPX und KMZ zu exportieren, können diese im Anschluss gesammelt auf das System hochgeladen werden.

/F1005/ Migration über Crawling: Dem Nutzer wird die Möglichkeit eingeräumt seine Zugangsdaten zu hinterlegen, damit ein automatisierter Crawling Mechanismus, sich für den Nutzer anmelden und dessen Daten sammeln kann. Diese Daten werden im Anschluss an das eigene System übertragen. Aufgrund des hohen Implementierungsaufwandes ist es nicht möglich diese Funktion für jedes Portal anzubieten, sondern lediglich für solche mit entsprechend hohem Marktanteil.

/F1006/ Profil bearbeiten: Der Benutzer kann seine personenbezogenen Daten jederzeit bearbeiten. Dabei nimmt er Einfluss auf die Daten aus /D0010/.

/F1007/ Profil löschen: Der Benutzer kann sein Profil vollständig löschen. Zusammen mit dem Profil werden seine Aktivitäten, seine personenbezogenen Daten und sein Community Profil entfernt. Routen werden entfernt, sollten diese nicht zuvor veröffentlicht und durch andere Benutzer verwendet worden sein. Mitgliedschaften in Gruppen oder die Teilnahme an Veranstaltungen werden zurückgezogen. Kommentare werden weiterhin sichtbar sein, allerdings wird der Autor auf „gelöschter Benutzer“ geändert. Bei einer Löschung wird der Benutzer gefragt, ob er zuvor seine Daten exportieren (/F1010/) möchte, um ein Zurückkehren auf die Plattform zu ermöglichen.

/F1008/ Benutzerlogin: Der Benutzer authentifiziert sich über einen Login-Ansicht auf der Portal-Startseite durch die Eingabe des Benutzernamens und des Passworts (/D0010/). Die Loginmaske führt außerdem zu Funktion /F1009/. Der Login wird über die Browser Session hinaus per Cookie offen gehalten.

/F1009/ Passwort vergessen: Der Benutzer kann sein Passwort (/D0010/) zurücksetzen lassen. Dadurch wird eine Bestätigungsmail an seine hinterlegte Emailadresse gesendet, die einen Aktivierungslink enthält. Dieser Link leitet auf eine entsprechende Seite des Portals weiter, in dem der Benutzer ein neues Passwort eingeben kann.

/F1010/ Daten exportieren: Der Benutzer kann auf Abruf sämtliche Daten, die im System durch ihn generiert wurden (/D0010/ bis /D0070/) in ein Archiv exportieren, welches ihm zum Download zur Verfügung steht.

## Trainingsplanverwaltung

/F1011/ Trainingspläne suchen: Der Benutzer kann in einer Galerieansicht den Katalog aller angebotenen Trainingspläne betrachten (/D0080/). Hierbei ist jeder Trainingsplan mit einer verringerten Anzahl von Daten aus /D0060/ abgebildet (siehe Mock-up 9.b). Über diese Ansicht können alle Trainingspläne zur Darstellung der jeweiligen Detailansicht ausgewählt /F1014/, oder – mit Ausnahme bereits abonniertes Pläne - abonniert /F1015/ werden.

/F1012/ Suchergebnisse sortieren: Der Benutzer kann Trainingspläne anhand der Kriterien

- Bewertung

Trainingspläne nach dem Durchschnittswert aus allen abgegebenen Bewertungen des entsprechenden Plans

- Popularität

Trainingspläne nach Anzahl der Abonnenten des entsprechenden Plans

- Zeitaufwand

Trainingspläne nach dem durchschnittlichen wöchentlichen Zeitaufwand

jeweils auf- und absteigend sortieren.

/F1013/ Suchergebnisse filtern: Der Benutzer kann ein Konfigurationsmenu, in Form einer Sidebar, aufrufen, in welchem er Filteroptionen für die Anzeige der Routen an- und abwählen kann. Die Filter enthalten die folgenden Punkte:

- Meine Trainingspläne

Untergliedert in Favoriten, Aktiv oder Abgeschlossen.

- Am besten bewertet

Zeigt eine Auswahl von am besten bewerteten Suchergebnissen an und sortiert diese absteigend anhand der Bewertung.

- Trainingsziele

Untergliedert in Gewichtsreduktion oder Leistungssteigerung.

- Zeitaufwand

Es kann ein Intervall definiert werden.

/F1014/ Detailansicht betrachten: Der Benutzer kann durch die Auswahl eines Trainingsplans die jeweilige Detailansicht aufrufen (siehe Mock-up 9.b). Auch aus dieser Ansicht können Trainingspläne abonniert werden (/F1015/).

/F1015/ Trainingsplan favorisieren: Der Benutzer kann beliebig viele Trainingspläne favorisieren. Hierbei übernimmt er den jeweiligen Plan in den Bereich „Meine Trainingspläne“ (/D0030/) und kann ihn dort direkt oder zu einem späteren Zeitpunkt konfigurieren und starten (/F1016/). Ein Trainingsplan gibt dem Benutzer Anzahl, Zeitpunkt und Leistungsniveau für Trainingseinheiten bzw. Aktivitäten vor.

/F1016/ Trainingsplan konfigurieren & starten: Der Benutzer wird in einem Assistenten durch die Konfiguration des Trainingsplanes geführt und kann darin verfügbare Tage und Zeiten anpassen. Ihm wird dann in einer weiteren Ansicht die Möglichkeit eingeräumt die automatisch geplanten Trainingseinheiten zu verschieben, um so auf seine individuellen Verfügbarkeiten einzugehen. Gestartete Trainingspläne sind im Bereich „Meine Trainingspläne“ zu finden.

/F1017/ Trainingserfolg auswerten: Sobald der Benutzer einen Trainingsplan gestartet und konfiguriert hat, erscheint ein neuer Auswahlpunkt im Bereich „Auswertungen“. Dieser trägt den Namen des Trainingsplans und bietet eine Auswahl von Auswertungen, die speziell auf den Trainingsplan abgestimmt sind.

/F1018/ Trainingsplan abbrechen: Der Benutzer kann Trainingspläne, die zuvor gestartet wurden, jederzeit abbrechen. Der entsprechende Auswahlpunkt im Bereich „Auswertungen“ wird nach dem Abbruch eines Trainingsplans entfernt.

/F1019/ Trainingsplan entfernen: Der Benutzer kann Trainingspläne aus „Meine Trainingspläne“ (/D0030/) entfernen. Hierbei wird im Bereich „Auswertungen“ die Filteroption des jeweiligen Plans entfernt; die Auswertungen als solche sowie die bereits vergangenen Aktivitäten im Rahmen des gelöschten Trainingsplans bleiben erhalten.

## Routenverwaltung

/F1020/ Route erstellen: Der Benutzer kann eigene Routen aus Datei-Importen /F1021/ vergangenen Aktivitäten /F1040/ sowie manuell /F1022/ erstellen (siehe Mock-up 9.d). Um den Erstellungsvorgang abzuschließen, fügt der Benutzer seiner Routen weitere Informationen hinzu, die in den entsprechenden Funktionen weiter definiert werden.

/F1021/ Route aus Datei-Import erstellen: Der Benutzer erstellt eine Route, indem er über einen Upload-Dialog eine beliebige Datei mit Positionsdaten und ggf. positionsbezogenen Zusatzdaten in einem unterstützten (GPX, KMZ) Dateiformat hoch lädt. Die Positionsdaten kann er dann mit einem Editor in einer Karte bearbeiten (/F1024/).

/F1022/ Route aus Aktivität erstellen: Der Benutzer erstellt eine Route, indem er, über die Listen- oder Detailansicht der Aktivität, die dabei aufgezeichneten Positionsdaten in eine Route umwandeln lässt. Die Positionsdaten kann er dann mit einem Editor in einer Karte bearbeiten (/F1024/).

/F1023/ Route manuell erstellen: Der Benutzer erstellt eine Route, indem er über die in /F1024/ beschriebene Funktion die Positionsdaten erfasst und dann Informationen wie Name der Route, Sportart und Tags hinzufügt.

/F1024/ Positionsdaten bearbeiten: Der Benutzer bekommt eine Karte angezeigt, mithilfe derer er Wegpunkte einer Route manuell setzen kann. Bei der Verbindung zweier ausgewählter Punkte kann zwischen einer direkten (Luftlinie) Verbindung oder einer automatischen Erkennung der Straßen bzw. Wege gewählt werden.

/F1025/ Routen suchen: Der Benutzer kann in einer Galerieansicht den Katalog aller verfügbaren Routen betrachten (/D0080/). Die Darstellung orientiert sich an (Mock-up 9.e). Über diese Ansicht können alle Routen zur Darstellung der jeweiligen erweiterten (/F1029/) bzw. der Detailansicht (/F1030/) gewählt werden, oder – mit Ausnahme bereits hinzugefügter Routen – zum Bereich „Meine Routen“ (/D0030/) hinzugefügt werden (/F1028/).

/F1026/ Suchergebnisse sortieren: Der Benutzer kann Routen anhand der Kriterien

- Bewertung

- Distanz

Die Länge der Strecke einer Route.

- Durchschnittliche Dauer

Die durchschnittliche Dauer bis zum Abschluss einer Aktivität auf einer Route von allen bisherigen Aktivitäten.

- Popularität

- Entfernung zu Ort (Eigenangabe oder automatische Ortung)

Auflistung aller öffentlichen Routen, welche sich in der Nähe eines eingestellten Ortes befinden. Dieser kann entweder über eine manuelle Benutzereingabe oder die Standortbestimmung festgelegt werden.

jeweils auf- und absteigend sortieren.

/F1027/ Suchergebnisse filtern: Der Benutzer kann ein Konfigurationsmenu, in Form einer Sidebar, aufrufen, in welchem er Filteroptionen für die Anzeige der Routen an- und abwählen kann. Die Filter enthalten die folgenden Punkte:

- Meine Routen  
Untergliedert in Favoriten und Selbst erstellte.
- In meiner Nähe  
Listet Routen in der aktuellen Nähe des Benutzers auf.
- Von meinen Freunden  
Listet Routen von befreundeten Sportlern auf.
- Am häufigsten gelaufen  
Zeigt eine Auswahl von am höchsten frequentierten Routen an und sortiert diese absteigend anhand der Popularität.
- Am besten bewertet
- Distanz  
Listet Routen auf, deren jeweilige Länge innerhalb eines Intervalls liegt.
- Eigenschaften (entspricht Tags)  
Listet Routen auf, denen die ausgewählten Tags zugewiesen wurden. Die Kombination von Tags ist möglich und die schränkt die Ergebnisse weiter ein.

/F1028/ Route favorisieren: Der Benutzer kann beliebig viele Routen in dem Bereich „Meine Routen“ (/D0030/) hinzufügen, um somit eine Sammlung von bevorzugten Routen anzulegen.

/F1029/ Detailansicht aufrufen: Der Benutzer kann durch die Anwahl einer Route eine detaillierte Ansicht aufrufen. Die in der Galerieansicht dargestellten Werte werden um folgende Punkte (/D0050/) erweitert:

- Durchschnittliche Pace
- Durchschnittliche Dauer
- Durchschnittliche Geschwindigkeit
- Maximale Geschwindigkeit

Die Darstellung orientiert sich an (Mock-up 9.e). Von hier aus kann der Benutzer die aufgerufene Route zu seinen Routen hinzufügen (/F1019/) und die Route bewerten. Außerdem ist es möglich die eigenen Aktivitäten sowie die Bestenliste aller Sportler auf dieser Route einzusehen. Sollte der aktuelle Benutzer auch der Autor der Route sein, steht es ihm frei auch den Namen zu ändern.

/F1030/ Kartenansicht aufrufen: Der Benutzer ruft über die Detailansicht einer Route die Kartenansicht auf, um sich sowohl die Routeninformationen, als auch positionsgenaue Informationen zu einzelnen Punkten der jeweiligen Route anzeigen zu lassen. Das Mock-up (9.h) „Aktivität Kartenansicht“ entspricht weitestgehend der Kartenansicht einer Route. Von dieser Ansicht aus sind die Funktionen /F1031/ bis /F1037/ verfügbar.

/F1031/ Routenbetrachtung anpassen: In der Kartenansicht schaltet der Benutzer die Darstellungsebenen der Routenkommentare, -fotos bzw. Zusatzinformationen einzeln ein bzw. aus, um die entsprechenden Daten ein- bzw. auszublenden.

/F1032/ Alle Routendaten ein-/ausblenden: In der Kartenansicht lässt der Benutzer die Anzeige aller Routen- und Positionsdaten der aktiven Darstellungsebenen ein- bzw. ausblenden.

/F1033/ Route kommentieren: Der Benutzer kann Aktivitäten kommentieren. Um einen Kommentar auf einen bestimmten Streckpunkt zu beziehen ist es notwendig diesen innerhalb des Kommentares zu erwähnen. Zum Beispiel indem man „25km“ schreibt.

/F1034/ Bilder zu Route hinzufügen: Der Benutzer kann Bilder zu Routen hinzufügen. Diese Bilder können wie Kommentare auch zu einem bestimmten Streckenpunkt eingefügt werden.

/F1035/ Routenerfolg betrachten: In der Kartenansicht blendet der Benutzer eigene Aktivitäten auf der gewählten Route ein, um seine Leistungen auf einzelnen Routenpositionen betrachten zu können. Hierzu ruft der Benutzer ein Konfigurationsmenu, in Form einer Sidebar, auf, in dem er unterschiedliche Auswertungen konfigurieren kann. Das Konfigurationsmenu überlappt teilweise die zuvor angezeigten Inhalte.

/F1036/ Routenerfolg vergleichen: In der Kartenansicht blendet der Benutzer die Aktivitäten anderer Portalnutzer auf der gewählten Route ein, um seine Leistungen mit denen anderer Sportler auf einzelnen Routenpositionen zu vergleichen. Die Daten anderer Sportler werden in der Ansicht aus /F1035/ dargestellt. Der Benutzer kann Sportler oder Sportgruppen auch jederzeit aus dem Vergleich entfernen.

/F1037/ Routen-Tags anpassen: Der Benutzer kann zu jeder für ihn einsehbarer Route Tags vergeben.

/F1038/ Routenkopie einstellen: Der Benutzer, sofern er nicht Routenbesitzer ist, kann eine bereits existierende Route kopieren, um die Route selbst sowie alle zugehörigen Informationen auf Basis der übernommenen Daten der Originalroute in der Kopie anpassen zu können.

/F1039/ Route bewerten: Der Benutzer kann eine Route mithilfe von „Sternchen“ bewerten und den aktuellen Bewertungsdurchschnitt einsehen.

## **Aktivitätsverwaltung**

/F1040/ Aktivität ohne Streckeninformationen erstellen: Der Benutzer gibt die festzulegenden aktivitätsbezogenen Daten (/D0040/) in ein Formularfeld ein, welches folgende Werte beinhaltet:

- Aktivitätstyp (Pflichtfeld)
- Zeitpunkt (Pflichtfeld)
- Dauer (Pflichtfeld)
- Distanz (Pflichtfeld)
- Pausen (optional)
- Verbrauch (optional)
- Wetter (optional)
- Stimmung (optional)
- Equipment (optional)
- Höhenmeter Aufwärts (optional)
- Höhenmeter Abwärts (optional)
- Untergrund (optional)
- Notizen (optional)
- Körpertemperatur (optional)
- Tags (optional)

/F1041/ Aktivität aus einer Route erstellen: Der Benutzer kann eine bereits zurückgelegte Strecke bzw. Route als Vorlage zur Erstellung einer Aktivität verwenden. Nach der Auswahl der entsprechenden Vorlage erfolgt eine manuelle Anpassung der Werte aus /F1040/.

/F1042/ Aktivität Importieren: Der Benutzer kann eine Aktivität, welche im GPX- oder KMZ-Format vorliegt, importieren und die Werte aus /F1040/ ergänzen.

/F1043/ Aktivität anpassen: Der Benutzer kann Anpassungen an der Strecke der eingetragenen Aktivität vornehmen. Es wird ihm dadurch möglich Fehler in der Aufzeichnung zu berichtigen. Dabei wird dem Nutzer die gleiche Funktionalität wie in /F1024/ eingeräumt um Änderungen vorzunehmen.

/F1044/ Aktivität manuell erstellen: Der Benutzer erstellt eine Aktivität, indem er über die in /F1024/ beschriebene Funktion die Positionsdaten erfasst und kann dann Daten wie in /F1040/ entweder neu hinzufügen oder weiter bearbeiten.

/F1045/ Aktivitäten suchen: Der Benutzer kann Aktivitäten über eine listenartige Ansicht suchen. Um eine Suche zu vereinfachen kann der Benutzer Aktivitäten filtern (/F4070/) und sortieren (/F4080/). Die Suchergebnisse stellen eine Vorschau der Aktivitäten mit folgenden Werten (/D0040/) dar:

- Datum
- Distanz
- Durchschnittliche Dauer
- Sportart
- Höhenmeter
- Steigung

Darüber hinaus wird die Route jeder Aktivität, soweit vorhanden, in Form eines Höhenprofils und einer Karte dargestellt. siehe Mock-up 9.g

/F1046/ Aktivitäten filtern: Dem Benutzer steht eine Filterleiste zur Verfügung, mit deren Hilfe er die angezeigten Aktivitäten einschränken kann. Der Filter beinhaltet folgende Rubriken:

- Meine Aktivitäten  
Auflistung aller Aktivitäten sortiert nach dem Datum, untergliedert in Favoriten und „Selbst erstellt“.
- In meiner Nähe
- Von Freunden
- Meine besten Leistungen  
Auflistung von Aktivitäten, welche vom Portal als besonders herausragend eingestuft werden. Es werden z.B. Sportler mit der besten Pace, dem höchsten Kalorienverbrauch oder der längsten Dauer angezeigt.
- Events  
Auflistung aller Trainingseinheiten, welche im Rahmen eines Events stattfanden.
- Sportart  
Nach der Auswahl einer bestimmten Sportart, werden dem Benutzer alle Aktivitäten angezeigt, welche er in dieser Sportart bisher getätigt hat.
- Eigenschaften (entspricht Tags)

/F1047/ Aktivität sortieren: Der Benutzer kann Ergebnisse nach dem

- Datum  
Sortiert die Aktivitäten entsprechend dem Zeitpunkt ihrer Durchführung.
- Dauer  
Sortiert die Aktivitäten nach ihrer Dauer.

- ❑ Distanz
- ❑ Ersteller
  - Sortiert die Aktivitäten nach ihrem Ersteller
- ❑ Sportart
  - Sortiert die Aktivitäten nach ihrer Sportart
- ❑ Entfernung zu Ort (Eigenangabe oder automatische Ortung)

jeweils auf- und absteigend sortieren.

/F1048/ Detailansicht aufrufen: Der Benutzer sieht nach Auswahl einer bestimmten Aktivität aus der Liste deren erweiterte Ansicht. Die in der Listenansicht dargestellten Werte werden um folgende Punkte (/D0040/) erweitert:

- ❑ Durchschnittliche Pace
- ❑ Durchschnittliche Geschwindigkeit
- ❑ Maximale Geschwindigkeit
- ❑ Kalorienverbrauch

/F1049/ Kartenansicht aufrufen: Über die Kartenansicht einer Aktivität bekommt der Benutzer eine Karte mit der eingezeichneten zurückgelegten Strecke über den gesamten Bildschirm angezeigt. Von dieser Ansicht aus sind weitere Funktionen verfügbar, welche äquivalent zu Funktionen aus der Kartenansicht von Routen sind (/F1031/ bis /F1037/). Siehe Mock-up 9.h.

/F1050/ Dem Benutzer wird es ermöglicht die Aktivität mit einem bestimmten Zeitraffer nachträglich abzuspielen. Dabei wandert zum einen der Punkt auf der Karte, zum anderen ein entsprechender Balken auf den Diagrammachsen.

/F1051/ Eine Tabelle mit Unterteilung der Strecke in Abschnitte und den dazugehörigen Werten wie Geschwindigkeit, Pace und Herzfrequenz gibt dem Benutzer Informationen über die Bestphasen seiner Aktivität. Die Abschnitte können nach Distanz (1 km, 2 km usw.) oder nach Zeit (1 min, 2 min usw.) unterteilt werden (/D0040/).

/F1052/ Aktivität live verfolgen: Der Benutzer kann Aktivitäten von Freunden in Echtzeit verfolgen. Die Live-Verfolgung wird in der Kartenansicht dargestellt.

/F1053/ Aktivität bearbeiten: Der Benutzer kann Aktivitäten im Nachhinein bearbeiten. Es ist möglich die Streckenkoordinaten und Metainformationen, wie Sportart, Pausen, Notizen, Equipment, Stimmung und weitere Tags, zu bearbeiten.

/F1054/ Aktivität kommentieren: Der Benutzer kann Aktivitäten kommentieren. Um einen Kommentar auf einen bestimmten Zeitpunkt oder einen Streckpunkt zu beziehen ist es notwendig diesen innerhalb des Kommentares zu erwähnen. Zum Beispiel indem man „1h 5m“ oder „25km“ schreibt. Die maximale Auflösung bei Zeitangaben sind Minuten; bei Distanzangaben sind es Meter.

/F1055/ Aktivität löschen: Eine Aktivität kann über die Detailansicht und Kartenansicht gelöscht werden.

## Auswertung

/F1056/ Auswertung hinzufügen: Der Benutzer kann aus verschiedenen voreingestellten Auswertungen oder grundlegenden Darstellungsformen auswählen und gelangt dann zur Konfiguration dieser (/F1057/). Die Darstellungsformen enthalten Kuchen-, Balken-, Strich- und Punktdiagramme sowie Tabellen (siehe Mock-up 9.k).

/F1057/ Auswertung konfigurieren: Der Benutzer kann Auswertungen konfigurieren, indem er die Datenreihen selbst oder ihre Wertebereiche anpasst.

/F1058/ Vorauswahl anzeigen: Der Benutzer kann sich über eine Auswahlleiste eine Vorauswahl von Auswertungen anzeigen lassen. Die Vorauswahlen enthalten Standardauswahlen für verschiedene Ziele des Benutzers wie Gewichtsreduktion, Leistungssteigerung sowie Vergleiche mit anderen Sportlern bzw. Gruppen (Peergroup und Pressuregroup) sowie Auswertungen, die für seinen Trainingsplan relevant sind.

/F1059/ Auswertungen anzeigen: Der Benutzer kann sich Auswertungen anzeigen lassen, die das Verhältnis von zwei Variablen widerspiegeln und einen Insight enthalten. Zusätzlich zu normalen Auswertungen gibt es eine Szenarioanalyse.

/F1060/ Szenarioanalyse durchführen: Der Benutzer kann anhand einer Szenarioanalyse seine zukünftige Leistungsdaten abschätzen und den Einfluss verschiedener Faktoren auf diese erkennen.

/F1061/ Eigene Vorauswahl erstellen: Der Benutzer kann eigene Vorauswahlen erstellen und beliebige Auswertungen darauf anzeigen lassen und diese auch wieder entfernen.

## Veranstaltungen

/F1062/ Veranstaltung filtern: Der Benutzer kann sich existierende Veranstaltungen nach folgenden Kriterien filtern:

- „Meine Veranstaltungen“

Listet Veranstaltungen auf, an welchen der Benutzer plant teilzunehmen.

- In meiner Nähe
- Von Freunden
- Vergangene Veranstaltungen

Listet zurück liegende Veranstaltungen auf.

- Sportart
- Distanz

/F1063/ Aktivität sortieren: Der Benutzer kann Ergebnisse nach dem

- Datum
- Distanz
- Sportart
- Entfernung zu Ort (Eigenangabe oder automatische Ortung)

jeweils auf- und absteigend sortieren.

/F1064/ Veranstaltungen anzeigen: Nach Einstellung des Filters wird dem Benutzer eine Auswahl in Galerieform präsentiert (siehe Mock-up 9.k), welche pro Veranstaltung mindestens folgende Informationen enthält:

- Name
- Ort
- Meldeschluss
- Termin
- Distanz
- Kartenausschnitt

/F1065/ Detailansicht anzeigen: Nach Auswahl einer Veranstaltung öffnet sich dessen Detailansicht. Diese enthält weitere Informationen zu der Veranstaltung:

- Beschreibung
- Uhrzeit
- Bestenliste (des Vorjahres/ der letzten Durchführung)

- ❑ Höhenprofil
- ❑ Kartenansicht mit Zoomfunktion

/F1066/ An Veranstaltung teilnehmen: Der Benutzer hat die Möglichkeit an einer Veranstaltung teilzunehmen, sodass sie ihm unter „Meine Veranstaltung“ angezeigt werden. Diese Aktion führt dazu, dass eine Veranstaltung automatisch favorisiert wird. Liegt der Termin der Veranstaltung in der Vergangenheit, wird diese zukünftig unter „Teilgenommen“ auffindbar sein.

## Sportgruppen

/F1067/ Sportgruppen filtern: Der Benutzer kann sich existierende Sportgruppen nach folgenden Kriterien filtern:

- ❑ Meine Sportgruppen  
Listet Sportgruppen auf, an welchen der Benutzer teilnimmt.
- ❑ In meiner Nähe
- ❑ Von Freunde
- ❑ Niveau  
Zeigt nur die Sportgruppen mit einer bestimmten Pace in Kombination mit der Distanz (für Anfänger, Fortgeschrittene und Experten) an.
- ❑ Tage  
Zeigt nur die Sportgruppen an bestimmten Wochentagen an.
- ❑ Eigenschaften (entspricht Tags)

/F1068/ Sportgruppen anzeigen: Nach Einstellung des Filters wird dem Benutzer eine Liste präsentiert, welche pro Sportgruppe mindestens folgende Informationen enthält:

- ❑ Name
- ❑ Ort
- ❑ Termine
- ❑ Leistungsniveau  
Untergliedert sich in Distanz und durchschnittliche Pace.

/F1069/ Detailansicht anzeigen: Nach Auswahl einer Sportgruppe öffnet sich eine Detailansicht. Diese enthält weitere Informationen zu der Sportgruppe:

- ❑ Beschreibung
- ❑ Kartenansicht mit Zoomfunktion
- ❑ Kommentare
- ❑ Teilnehmerliste
- ❑ Tags

/F1070/ Zu Sportgruppe anmelden: Der Benutzer hat die Möglichkeit sich an einer Sportgruppe anzumelden, sodass sie ihm unter „Meine Sportgruppen“ angezeigt werden, sobald er vom Sportgruppenersteller oder Sportgruppenleiter freigegeben wurde.

/F1071/ Sportgruppe erstellen: Ein Benutzer muss eine Sportgruppen erstellen, bearbeiten und löschen können.

/F1072/ Sportgruppe verwalten: Der Ersteller einer Sportgruppen wird automatisch zum Leiter und kann weitere Sportgruppenleiter festlegen und Anmeldungen annehmen.

## Community-Profil

/F1073/ Community Profil erstellen: Das Community Profil setzt sich aus veröffentlichten Inhalten zusammen und kann somit vom Benutzer selbst festgelegt werden.

/F1074/ Inhalte veröffentlichen: Der Benutzer kann Inhalte veröffentlichen, welche dann von anderen Nutzern eingesehen werden können. Öffentlich zu machende Daten sind:

- Fotos
- Trainingspläne
- Routen
- Freunde
- „Mein Körper“
- Zurückliegende Aktivitäten
- Live Aktivitäten
- Aktivitätsstatistik

Zur initialen Konfiguration freizugebener Informationen siehe /N0040/ „Voreinstellung Community Profil“.

/F1075/ Inhalte teilen: Der Benutzer kann Inhalte mit Personen außerhalb des Portals teilen indem er die entsprechende Funktion auf der Detail- bzw. Kartenansicht anwählt. Die geteilten Inhalte werden in Form von URLs übermittelt. Es können die gleichen Inhalte geteilt wie auch veröffentlicht (/F1074/) werden.

/F1076/ Inhalte melden: Der Benutzer kann Inhalte als anstößig einem Moderator melden. Durch diese Aktion erhält der Moderator eine Nachricht, die ihn über den Grund der Anstößigkeit sowie den Ort im Portal aufklärt. Es können die folgenden Inhalte gemeldet werden:

- Fotos
- Kommentare
- Nachrichten
- Nutzer
- Trainingspläne
- Routen
- Aktivitäten
- Sportgruppe
- Veranstaltungen

/F1077/ Community Profil bearbeiten: Der Benutzer kann jederzeit seine Einstellungen zur Veröffentlichung seiner Daten ändern. Auch eine vollständige Deaktivierung der Veröffentlichung jeglicher Informationen ist möglich.

## Freunde

/F1078/ Freunde suchen: Ein Benutzer kann andere Nutzer über eine Suchfunktion finden und als Freunde hinzufügen.

/F1079/ Freunde hinzufügen: Ein Benutzer kann einem andern Nutzer eine Freundschaftsanfrage stellen und eine entsprechende Anfrage annehmen oder ablehnen.

/F1080/ Freunde vorschlagen: Dem Benutzer können Freunde vorgeschlagen werden.

/F1081/ Freundschaft beenden: Ein Benutzer kann eine Freundschaft beenden.

/F1082/ Profil einsehen: Ein Benutzer kann das Profil eines anderen Nutzers betrachten. Dabei werden je nachdem, welche Datenschutzeinstellungen des andern Nutzer vorliegen, die unter /F1074/ veröffentlichten Daten einsehbar.

### Nachrichten

/F1083/ Nachrichten senden/empfangen: Ein Benutzer hat die Möglichkeit anderen Nutzern und Freunden Nachrichten zu schicken und welche zu empfangen.

/F1084/ Nachrichtenverlauf verwalten: Der Benutzer muss seinen Nachrichtenverlauf einsehen und löschen können.

### Mein Körper

/F1085/ Körperbezogene Werte anzeigen: Der Benutzer bekommt wesentliche körperbezogene Werte angezeigt. Hierzu gehören folgende Informationen (/D0030/):

- Größe
- Gewicht
- Waist-to-height Ratio
- Ruhepuls
- Körperfettanteil
- Fitnessindex (Wird automatisch berechnet und farblich kodiert dargestellt)

/F1086/ Körperbezogene Werte anpassen: Der Benutzer kann seine Werte jederzeit manuell ändern. Der Änderungsverlauf wird gespeichert. (/D0030/)

/F1087/ Verletzung eintragen: Der Benutzer kann über die abstrakte Darstellung seines Körpers Verletzungen erfassen. Folgende Punkte müssen definiert werden:

- Art der Verletzung
- Beginn der Verletzung
- Ende der Verletzung (Falls Verletzung rückwirkend eingetragen wird)

/F1088/ Verletzungen einsehen: Der Benutzer kann eine abstrakte Darstellung seines Körpers aufrufen auf der vorhandene Verletzungen markiert werden können. Diese werden dann im Folgenden farblich hervorgehoben.

/F1089/ Verletzung entfernen: Der Benutzer kann eine Verletzung als verheilt markieren.

/F1090/ Diagramme anzeigen: Der Benutzer kann neben der numerischen Darstellung des Ist-Zustandes auch vergangene Werte grafisch aufbereitet anzeigen (siehe Mock-up 9.a) lassen. Grundsätzlich sind folgende vorkonfigurierte Grafiken gegeben:

- Pulsbereich mithilfe eines Balkendiagramm

Hierbei wird der Pulsbereich von Ruhepuls bei leichter, mittlerer und starker Belastung dargestellt.

- Gewichtsverlauf mithilfe eines Liniendiagramm

Es wird der historische Verlauf und die prognostiziert zukünftige Entwicklung des Gewichts über die Zeit dargestellt. Eine vertikale Linie macht deutlich, welcher Teil des Verlaufs historisch und welcher prognostiziert ist.

- Fitnessindex mithilfe eines Liniendiagramm

Es wird der historische Verlauf und die prognostiziert zukünftige Entwicklung des Fitnessindex über die Zeit dargestellt. Eine vertikale Linie macht deutlich, welcher Teil des Verlaufs historisch und welcher prognostiziert ist.

- Körperaufbau mithilfe eines Kreisdiagramms

Die Verschiedenen Körperbestandteile (Fett, Muskeln) werden durch das Kreisdiagramm anschaulich dargestellt.

/F1091/ Insight anzeigen: Der Benutzer bekommt unter jedem Diagramm einen „Insight“ (/D0080/) angezeigt. Dieser soll dem Benutzer helfen, dieses zu interpretieren und Folgen daraus abzuleiten.

## **Equipment**

/F1092/ Equipment hinzufügen: Der Benutzer kann eigenes Equipment (z. B. Lafschuhe) hinzufügen, um die Benutzung dessen während seiner sportlichen Aktivitäten zu verfolgen.

/F1093/ Equipment bearbeiten: Der Benutzer kann eingetragenes Equipment vollständig editieren.

/F1094/ Equipment verwenden: Der Benutzer kann bei Aktivitäten Equipment, wie in /F1040/ erwähnt, optional hinzufügen.

/F1095/ Equipment veröffentlichen: Der Benutzer kann sein verwendetes Equipment veröffentlichen, damit andere Nutzer es auf seinem Community Profil einsehen können.

/F1096/ Equipment archivieren: Der Benutzer kann verschlissenes oder nicht länger benutztes Equipment archivieren, um es weiterhin in der Historie zu sehen, es aber nicht länger für neue Aktivitäten genutzt werden kann.

/F1097/ Equipment entfernen: Der Benutzer kann sein Equipment vollständig aus dem System entfernen. Alle Verweise auf das gelöschte Equipment werden ebenfalls entfernt.

/F1098/ Equipment Empfehlungen: Der Benutzer bekommt in Empfehlungen angezeigt, die ihn darüber aufklären in welchem Umfang und in welcher Intensität er sein Equipment eingesetzt hat und ob es Zeit ist, dieses auszutauschen.

## **b. Moderationsfunktionen**

/F1099/ Konto: Ein Moderationskonto ist ein erweitertes Benutzerkonto. Jegliche Funktionen eines Benutzers, besitzt somit auch ein Moderator. Jeder Benutzer kann durch einen Administrator zu einem Moderator ernannt werden.

/F1100/ Login: Ein Moderator meldet sich über die gleiche Oberfläche wie ein Benutzer an.

/F1101/ Inhalte moderieren: Ein Moderator kann alle öffentlichen, nutzergenerierten Inhalte bearbeiten und zur Löschung markieren. Davon ausgeschlossen sind Tags.

/F1102/ Tags moderieren: Ein Moderator kann Tags ausblenden und zur Überprüfung durch Administratoren markieren.

/F1103/ Artikel erstellen: Ein Moderator kann Artikel erstellen und diese zur Freigabe an den Administrator übermitteln.

/F1104/ Artikel anzeigen: Ein Moderator bekommt vergangene Artikel in einer tabellarischen Ansicht mit Datum, Titel, Autor und Tags angezeigt.

/F1105/ Artikel bearbeiten: Ein Moderator kann einzelne Artikel aufrufen und diese bearbeiten, sofern diese noch nicht durch den Administrator veröffentlicht wurden.

/F1106/ Ein Moderator kann eine Veranstaltung erstellen, diese bearbeiten oder wieder löschen.

### c. Administrationsfunktionen

/F1107/ Konto: Es existiert ein festes Administrationskonto in welchem E-Mail Adresse und Passwort (/D0090/) festgelegt werden können.

/F1108/ Login: Der Administrator meldet sich über eine gesonderte Seite an, diese fordert ihn zur Authentifizierung auf. Diese wird über die Browser Session hinaus per Cookie offen gehalten.

/F1109/ Passwort vergessen: Der Administrator kann sich ein neues Passwort unter Angabe seiner E-Mail Adresse an selbige senden lassen.

/F1110/ Benutzer suchen: Es kann ein Benutzer anhand von Vorname, Nachname und E-Mail Adresse (/D0010/) sowie Anzeigename (/D0020/) gesucht werden. Dieser wird dann angezeigt und es steht /F1111/ zur Verfügung.

/F1111/ Benutzer anzeigen: Der Administrator kann alle Benutzer mit ihrem Vornamen, Nachnamen und ihrer E-Mail Adresse (/D0010/) sowie ihrem Anzeigenamen (/D0020/) tabellarisch auflisten lassen. Diese Liste kann spaltenweise gefiltert und sortiert werden. Die Detailinformationen eines Benutzers können durch einen Klick auf eine Tabellenzeile aufgerufen werden (/F0030/).

/F1112/ Benutzer bearbeiten: Der Administrator kann die Daten (/D0010/, /D0020/ und /D0030/) eines Benutzers einsehen und bearbeiten. Darüber hinaus ist das Einsehen und Entfernen von nutzergenerierten Daten im Rahmen des Benutzermoduls (/D0040/, /D0050/, /D0060/ und /D0070/) möglich. Des Weiteren kann der Administrator einem Benutzer Moderationsrechte einräumen und wieder entziehen.

/F1113/ Benutzer blockieren: Der Administrator kann einen Benutzer blockieren, damit dieser sich zwar anmelden, aber nicht länger mit anderen Nutzern aus dem System interagieren kann. Alle öffentlichen Beiträge die dieser Benutzer im Anschluss einstellt, sind lediglich durch ihn einsehbar.

/F1114/ Benutzer löschen: Der Administrator kann einen Benutzer löschen. Zusammen mit dem Account werden seine Aktivitäten sowie personenbezogenen Daten entfernt. Routen werden entfernt, sollten diese nicht zuvor veröffentlicht und durch andere Benutzer verwendet worden sein. Mitgliedschaften in Gruppen oder die Teilnahme an Veranstaltungen werden zurückgezogen. Das Entfernen von Bewertungen und Kommentaren kann durch den Administrator optional durchgeführt werden.

/F1115/ Trainingspläne erstellen: Der Administrator kann Trainingspläne neu erstellen. Im Erstellungsprozess werden die Daten (/D0060/) durch den Administrator innerhalb eines Assistenten festgelegt. Dabei werden Trainingseinheiten in Art, Umfang, Intensität und Reihenfolge definiert, wodurch implizit ein Zeithorizont und Leistungsniveau vorgegeben wird.

/F1116/ Trainingspläne suchen: Der Administrator kann Trainingspläne anhand ihres Namens, den Zielen sowie Tags suchen. Durch Auswahl eines Trainingsplans kann eine Detailansicht aufgerufen werden.

/F1117/ Trainingsplan anzeigen: Der Administrator kann in einer Detailansicht trainingsplanbezogenen Eigenschaften sowie Statistiken bezüglich der Nutzung einsehen.

/F1118/ Trainingsplan bearbeiten: Der Administrator kann aus der Ansicht eines Trainingsplans heraus diesen bearbeiten.

/F1119/ Trainingsplan löschen: Der Administrator kann aus der Ansicht eines Trainingsplans heraus diesen löschen. Das Löschen eines Trainingsplans führt bei den Abonnenten dieses zum Abbruch ihres Trainingsplans.

/F1120/ Route suchen: Diese Funktion entspricht vollständig der aus dem Benutzermodul (/F1025/).

/F1121/ Route anzeigen: Der Administrator kann eine Route detailliert betrachten. Die Darstellung einer Route entspricht weitestgehend der aus dem Benutzermodul und bietet darüber hinaus die Ansicht von Nutzungsstatistiken sowie eine vollständige Auflistung der Tags.

/F1122/ Route bearbeiten: Der Administrator hat die gleichen Möglichkeiten Routen zu bearbeiten und zu erstellen wie reguläre Nutzer. Darüber hinaus kann er die Gewichtung von Tags verändern.

/F1123/ Route löschen: Der Administrator kann eine Route vollständig löschen wodurch alle Aktivitäten auf dieser Route ihren Bezug verlieren.

/F1124/ Tags verwalten: Der Administrator kann alle Tags einsehen, bearbeiten und löschen. Darüber hinaus ist es ihm möglich synonyme Beziehungen zwischen ihnen herzustellen, um Tags mit der gleichen Bedeutung entsprechend zu clustern.

/F1125/ Tags überprüfen: Der Administrator kann durch Moderatoren zur Überprüfung eingereichte Tags einsehen und diese bearbeiten und löschen.

/F1126/ Filter erstellen: Der Administrator kann Filter erstellen, die es dem Benutzer erlauben durch je eine Menge von Trainingsplänen, Routen, Aktivitäten, Auswertungen, Sportgruppen und Veranstaltungen zu navigieren.

/F1127/ Filter anzeigen & bearbeiten: Der Administrator kann alle Filter in einer tabellarischen Ansicht in den entsprechenden Bereichen der Administration einsehen und dort direkt den Namen sowie die Regel bearbeiten.

/F1128/ Filter löschen: Der Administrator kann einen Filter löschen.

/F1129/ Insight erstellen: Der Administrator kann Insights erstellen und Regeln definieren, wann welcher Insight angezeigt werden soll.

/F1130/ Insights anzeigen & bearbeiten: Der Administrator kann alle Insights in einer tabellarischen Ansicht einsehen und dort direkt die Botschaft sowie die Regel bearbeiten.

/F1131/ Insight löschen: Der Administrator kann einen Insight löschen.

/F1132/ Kommentare moderieren: Der Administrator kann Kommentare von Benutzern in allen Bereichen anzeigen, bearbeiten und löschen.

/F1133/ Statistiken: Der Administrator kann grundlegende Benutzerstatistiken einsehen, die für ein zielführendes Marketing relevant sind. Dazu zählen registrierte Benutzer, angemeldete Benutzer, Wachstum von Registrierungen.

/F1134/ Artikel erstellen: Der Administrator kann Artikel neu erstellen und diese direkt veröffentlichen.

/F1135/ Artikel anzeigen: Der Administrator bekommt vergangene Artikel in einer tabellarischen Ansicht mit Datum, Titel, Autor und Tags angezeigt.

/F1136/ Artikel bearbeiten: Der Administrator kann einzelne Artikel aufrufen und bearbeiten.

/F1137/ Artikel veröffentlichen: Der Administrator kann geschriebene Artikel veröffentlichen.

/F1138/ Artikel zurückziehen: Der Administrator kann geschriebene Artikel zurückziehen, damit diese nicht länger öffentlich einsehbar sind.

/F1139/ Artikel löschen: Der Administrator kann Artikel löschen.

/F1140/ Veranstaltung erstellen: Der Administrator kann eine Veranstaltung erstellen, bearbeiten und löschen.



## 7. Produktdaten

---

Im Folgenden werden Daten aufgelistet, die wesentlich für die Funktionen der Applikation sind.

### **/D0010/ Personenbezogene Daten:**

- ❑ Vorname
- ❑ Nachname
- ❑ Login-Name (Emailadresse oder Anzeigename)
- ❑ Passwort
- ❑ Geschlecht
- ❑ Geburtsdatum
- ❑ Emailadresse
- ❑ Straße
- ❑ Hausnummer
- ❑ PLZ
- ❑ Ort
- ❑ Land
- ❑ Bundesland
- ❑ Datenschutzeinstellungen
- ❑ Bild

### **/D0020/ Community Profil Daten:**

- ❑ Freunde
- ❑ Freigegebene Daten
- ❑ Beschreibung

### **/D0030/ „Mein Körper“-Daten:**

- ❑ Gewicht [kg] (inkl. zeitlicher Verlauf)
- ❑ Größe [m] (inkl. zeitlicher Verlauf)
- ❑ Ruhepuls [Frequenz] (inkl. zeitlicher Verlauf)
- ❑ Maximalpuls [Frequenz] (inkl. zeitlicher Verlauf)
- ❑ Körperfett [%]
- ❑ Trainingspulsbereich [Frequenz] (abgeleitet aus Maximalpuls)
- ❑ Taillenumfang (inkl. zeitlicher Verlauf)
- ❑ Waist-to-Height-Ratio (abgeleitet aus Taillenumfang, Größe)
- ❑ BMI (abgeleitet aus Gewicht, Größe)
- ❑ Fitnessindex (abgeleitet aus noch zu bestimmenden Parametern)
- ❑ Körperalter (abgeleitet verschiedenen Indikatoren)
- ❑ Kalorienbedarf pro Tag [kcal] (abgeleitet aus Geschlecht, Gewicht, Größe, Geburtsdatum)
- ❑ Insgesamt verbrauchte Kalorien (durch Sport)

- ❑ Trainingspläne (aktuell verwendet)
- ❑ Routen
- ❑ Aktivitäten
- ❑ Pro Sportart
- ❑ Erfahrung (z.B. Anfänger, Fortgeschritten etc.)
- ❑ Geschwindigkeit (Summe, Durchschnitt, zeitlicher Verlauf, Bestleistung)
- ❑ Pace (Summe, Durchschnitt, zeitlicher Verlauf, Bestleistung)
- ❑ Distanz (Summe, Durchschnitt, zeitlicher Verlauf, Bestleistung)
- ❑ Dauer-Aktivität (Summe, Durchschnitt, zeitlicher Verlauf, Bestleistung)
- ❑ Anzahl-Aktivität (Summe, Durchschnitt, zeitlicher Verlauf, Bestleistung)
- ❑ Kalorienverbrauch (Summe, Durchschnitt, zeitlicher Verlauf, Bestleistung)
- ❑ Höhenmeter aufwärts (Summe, Durchschnitt, zeitlicher Verlauf, Bestleistung)
- ❑ Höhenmeter abwärts (Summe, Durchschnitt, zeitlicher Verlauf, Bestleistung)
- ❑ Körpertemperatur (Summe, Durchschnitt, zeitlicher Verlauf, Bestleistung)
- ❑ Schrittlänge (Summe, Durchschnitt, zeitlicher Verlauf, Bestleistung)
- ❑ Routen
- ❑ Equipment

**/D0040/ Aktivitäten:**

- ❑ Sportart
- ❑ Streckeninformation [GPX,KMZ]
- ❑ Datum (abgeleitet aus Streckeninformation)
- ❑ Startzeitpunkt (abgeleitet aus Streckeninformation)
- ❑ Pausen
- ❑ Endzeitpunkt (abgeleitet aus Streckeninformation)
- ❑ Zeit in Bewegung (abgeleitet aus Dauer und Pausen)
- ❑ Geschwindigkeit (abgeleitet aus Streckeninformation)
- ❑ Pace (abgeleitet aus Streckeninformation)
- ❑ Distanz (abgeleitet aus Streckeninformation)
- ❑ Dauer (abgeleitet aus Startzeitpunkt, Endzeitpunkt)
- ❑ Kalorienverbrauch [kcal] (Geschlecht, Gewicht, Alter, Körpergröße, Sportart, Dauer)
- ❑ Höhenmeter Aufwärts (abgeleitet aus Streckeninformation)
- ❑ Höhenmeter Abwärts (abgeleitet aus Streckeninformation)
- ❑ Körpertemperatur (abgeleitet aus Streckeninformation)
- ❑ Schrittlänge
- ❑ Puls (abgeleitet aus Streckeninformation)
- ❑ Wetterinformationen (abgeleitet aus externer Datenbank und Streckeninformation)
- ❑ Stimmung
- ❑ Genutztes Equipment
- ❑ Notizen
- ❑ Autor
- ❑ Fans
- ❑ Tags

- 📌 Kommentare
- 📌 Bilder/Videos/Audio

**/D0050/ Route**

- 📌 Routen-Name
- 📌 Sportart
- 📌 Aktivitäten (Verknüpfung mit Aktivitäten)
- 📌 Generische Route (gibt an, ob die Route automatisch zu einer Einzelaktivität erstellt wurde)
- 📌 Streckeninformation [GPX, KMZ]
- 📌 Durchschnittliche Geschwindigkeit (abgeleitet aus Aktivitäten)
- 📌 Durchschnittliche Pace (abgeleitet aus Aktivitäten)
- 📌 Distanz (abgeleitet aus Streckeninformation)
- 📌 Durchschnittliche Dauer (abgeleitet aus Aktivitäten)
- 📌 Durchschnittlicher Kalorienverbrauch (abgeleitet aus Aktivitäten)
- 📌 Höhenmeter Aufwärts (abgeleitet aus Streckeninformation)
- 📌 Höhenmeter Abwärts (abgeleitet aus Streckeninformation)
- 📌 Durchschnittliche Körpertemperatur (abgeleitet aus Aktivitäten)
- 📌 Durchschnittliche Schrittlänge (abgeleitet aus Aktivitäten)
- 📌 Durchschnittliche Herzfrequenz (abgeleitet aus Aktivitäten)
- 📌 Autor
- 📌 Fans
- 📌 Tags
- 📌 Rechte
- 📌 Kommentare
- 📌 Bilder/Videos/Audio

**/D0060/ Trainingspläne:**

- 📌 Name
- 📌 Beschreibung
- 📌 Ziele
- 📌 Leistungsniveau
- 📌 Tags
- 📌 Trainingsplandaten
- 📌 Rechte
- 📌 Filter

**/D0070/ Community:**

- 📌 Gruppen
- 📌 Name
- 📌 Beschreibung
- 📌 Rechte

- 📌 Kommentare
- 📌 Bilder/Videos/Audio
- 📌 Persönliche Nachrichten
- 📌 Wettbewerbe

### **/D0080/ Systemdaten:**

- 📌 Filteroptionen
- 📌 Tags
- 📌 Insights
- 📌 Routen
- 📌 Trainingspläne
- 📌 Benutzer (inkl. Moderatoren und Administratoren)
- 📌 Artikel

### **/D0090/ Administrations Profil**

- 📌 Login
- 📌 E-Mail Adresse

## 8. Produktleistungen

---

Es werden Leistungen zu Login, Performanz, Datenbankpflege, Browserunterstützung und Datenschutz definiert.

### Login

- Ein Login soll sowohl über einen plattformeigenen Account, als auch über OAuth möglich sein.

### Performanz

- Es sollen bis zu 1000 Benutzer gleichzeitig im System aktiv sein können.
- Jede Ansicht, inklusive aller Widgets, soll jederzeit in maximal 5 Sekunden angezeigt werden können. Im Schnitt soll jede Ansicht, inklusive aller Widgets, in maximal 2 Sekunden angezeigt werden. Eine optimale Datenübertragung vorausgesetzt.

### Browserunterstützung

Die Folgenden Browser sollen unterstützt werden:

- Chrome ab Version 10
- Firefox ab Version 4
- IE ab Version 9
- Safari ab Version 5

### Datenschutz/ Sicherheit

- Über die Verwendung von Cookies soll unmittelbar bei der Setzung durch das System aufgeklärt werden.
- Cookies sollen von dem User manuell gelöscht werden können.
- Den Gebrauch von Cookies soll der User deaktivieren können.
- Dem Benutzer muss es möglich sein, sämtliche über ihn gesammelten Daten einzusehen und zu löschen.
- Dem Benutzer soll es nur möglich sein 8 stellige Passwörter, die Groß- und Kleinbuchstaben sowie Sonderzeichen enthalten müssen, zu setzen.

## 9. Benutzeroberfläche

### a. Mein Körper

Diese Ansicht beschreibt den Zustand des Benutzers anhand von physiologischen Statistiken.

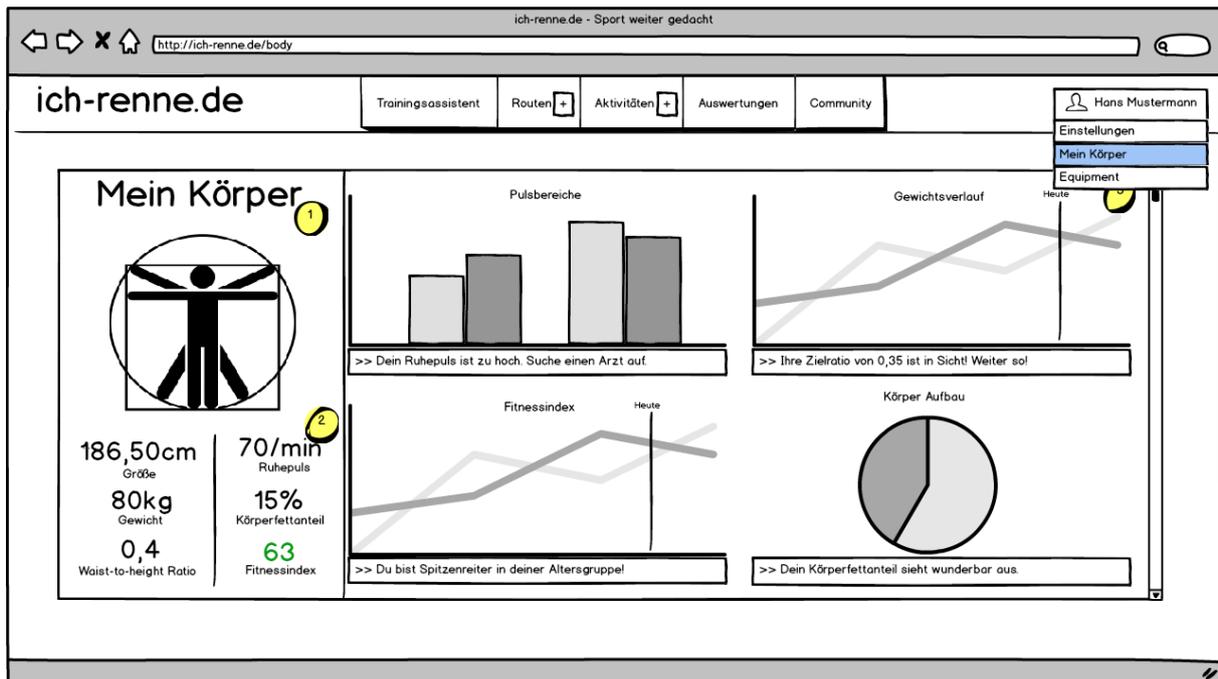


Abbildung 7: Mein Körper Mock-up

1. Abstrakte Darstellung des Körpers des Benutzers in Bezug auf Größe und Gewicht. Auch Verletzungen können hier eingetragen werden.
2. Hier werden wesentliche Werte, die teilweise auch direkt editierbar sind, angezeigt. Die Darstellung des Fitnessindex erfolgt über die Farben Rot, Gelb und Grün, wodurch der aktuelle Zustand direkt eingeschätzt werden kann.
3. Die Präsentation körperbezogene Statistiken erfolgt mithilfe unterschiedlicher Darstellungsformen. Ein Insight unter den Grafiken erleichtert die Interpretation und setzt Anreize.

## b. Trainingspläne anzeigen

In dieser Ansicht können Trainingspläne angeschaut und ausgewählt werden.

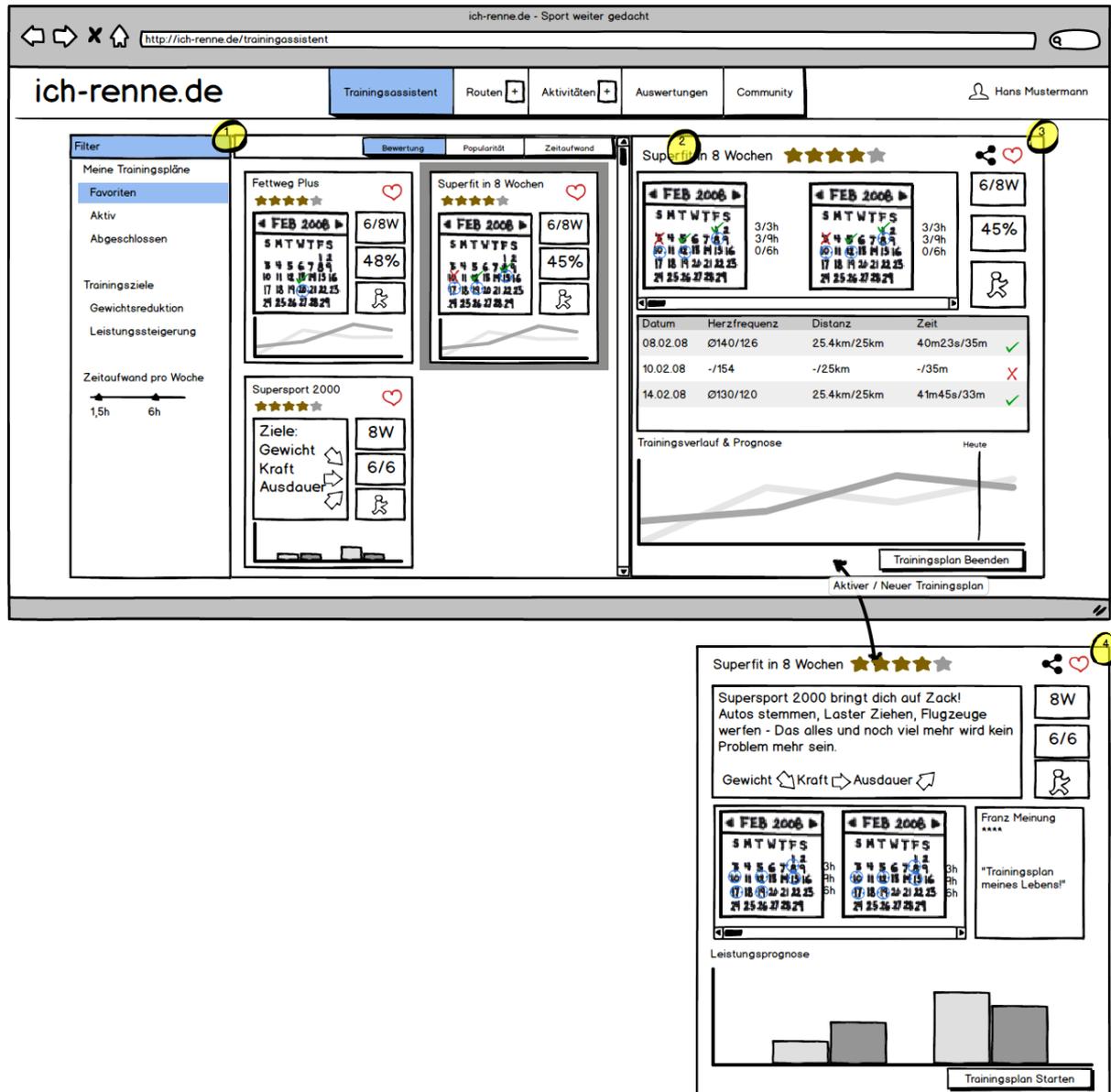


Abbildung 8: Trainingspläne anzeigen Mock-up

1. Auswahl eines Filters zur Einschränkung aktueller Trainingspläne
2. Alle gefilterten Trainingspläne erscheinen in einer kleineren Ansicht. Durch aktives Auswählen durch den Benutzer, werden diese automatisch vergrößert und der vorherig ausgewählte Trainingsplan verkleinert.
3. Der ausgewählte aktive Trainingsplan wird in einer detaillierteren Ansicht dargestellt.
4. Wird ein Trainingsplan selektiert, der nicht aktiv ist, wird er in einer anderen Ansicht dargestellt.

### c. Trainingspläne konfigurieren

In dieser Ansicht können aktive Trainingspläne geringfügig konfiguriert werden.

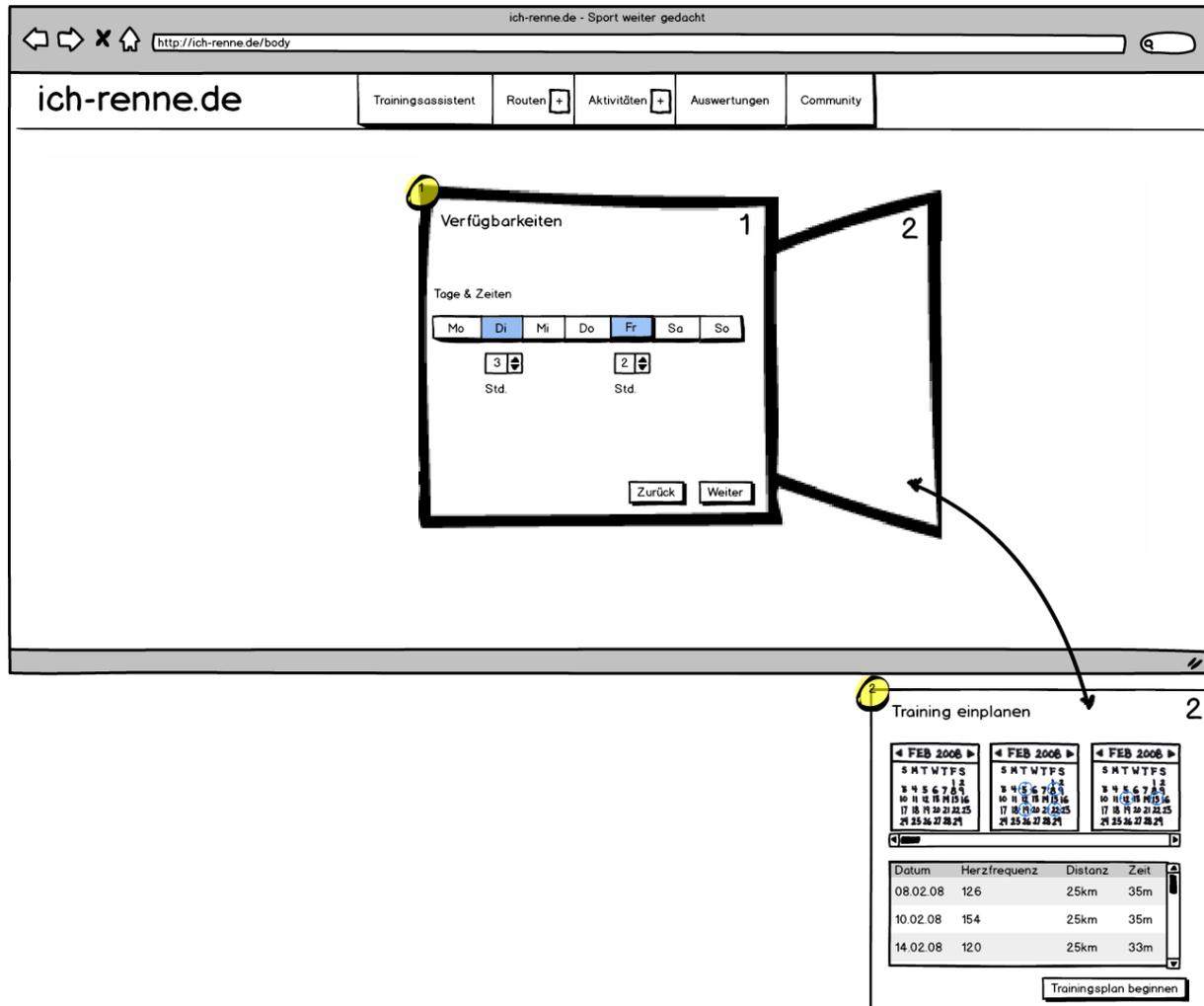


Abbildung 9: Trainingspläne konfigurieren Mock-up

1. Der Benutzer kann seine verfügbaren Tage sowie Zeiten an diesen Tagen eintragen, um im Anschluss ein Trainingsplan vom System generieren zu lassen.
2. Nach der automatischen Verteilung der Trainingseinheiten über die Zeit, erhält der Benutzer eine Übersicht. Über diese kann er sie ggf. einzeln verschieben.

## d. Route erstellen

In dieser Ansicht können Routen erstellt werden.

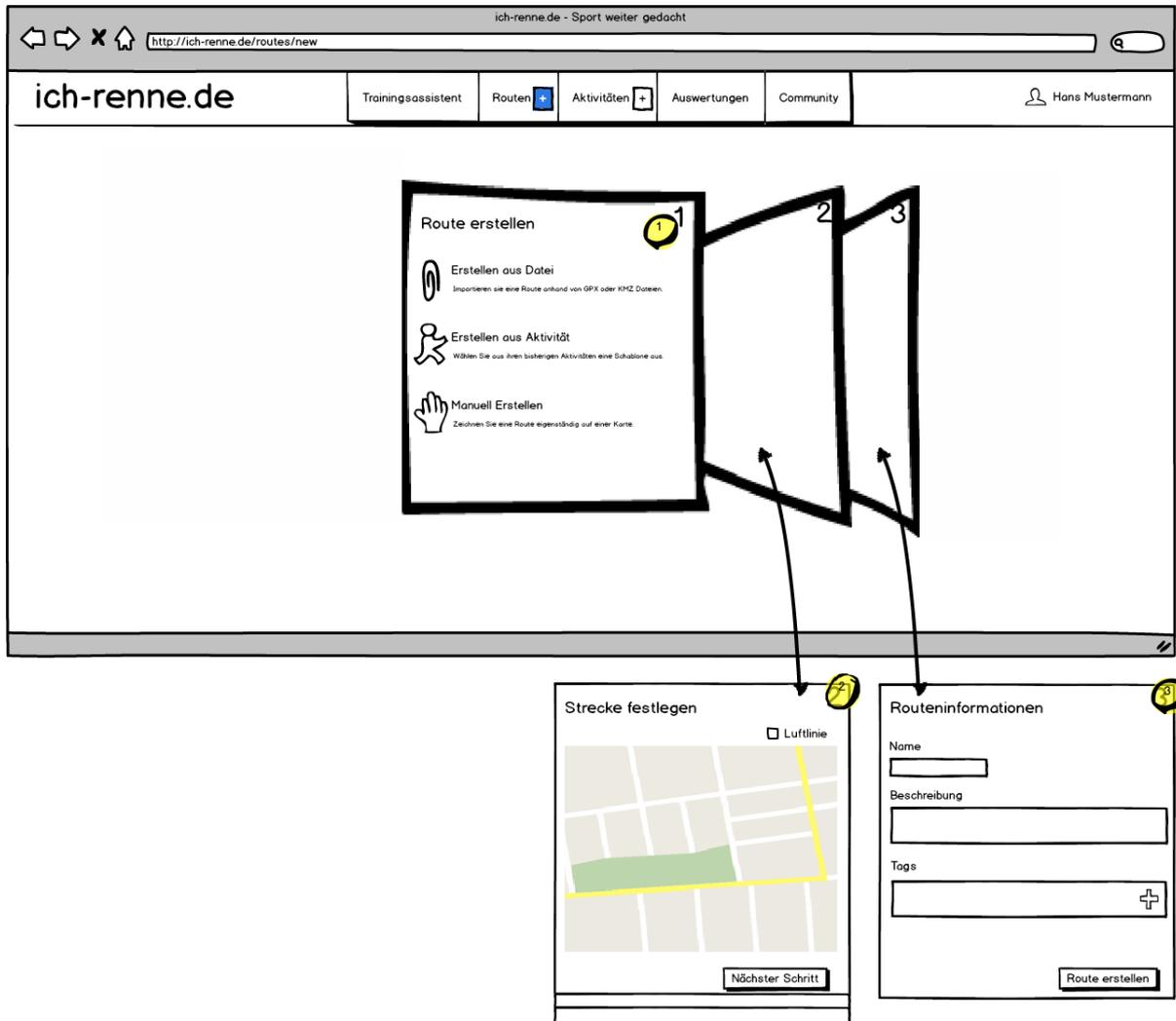


Abbildung 10: Route erstellen Mock-up

1. Der Benutzer kann auswählen, wie er eine Route erstellen möchte.
2. Im darauf folgenden Schritt wird ihm eine Karte angezeigt, worauf eine Route angelegt bzw. bearbeitet werden kann. Er kann dabei bestimmen, ob die Routenpunkte als Luftlinie oder über die Wege auf der Karte verbunden werden.
3. Im letzten Schritt kann der Benutzer Metainformationen bezüglich der Route festlegen. Dabei ist vor allem die Möglichkeit Tags anzulegen wichtig, damit die Route mit Informationen angereichert werden kann. Diese umfassen z.B. Werte wie: Flach, Steil, Beleuchtet, Familienfreundlich oder Hundeauslaufgebiet.

## e. Routen anzeigen

In dieser Ansicht wird ein Überblick über alle Routen gegeben.

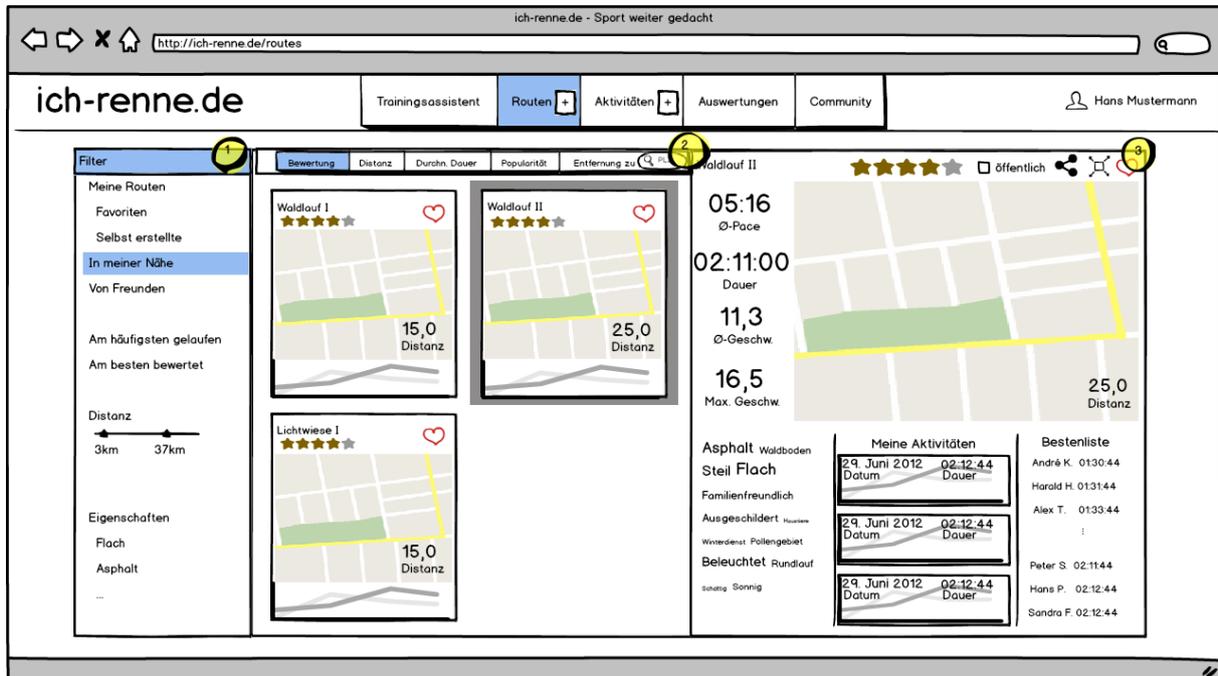


Abbildung 11: Route anzeigen Mock-up

1. Auswahl eines Filters zur Anzeige eigener oder anders gruppierter Routen.
2. In einer verkleinerten Darstellung der Route werden dem Benutzer der Name, die Bewertung, eine Karte sowie der Höhenverlauf dargestellt.
3. In der Detailansicht erhält der Benutzer weitere Informationen zu Durchschnittswerten von Leistungsdaten anderer Benutzer seiner Leistungsklasse. Daneben befindet sich eine vergrößerte Darstellung der Karte. Im unteren Bereich sind die Information dreigeteilt:
  - a. Die Tags geben dem Benutzer Informationen über den Charakter der Route.
  - b. Meine Aktivitäten zeigen dem Benutzer seine bisherige Leistung auf der Route.
  - c. Die Bestenliste erlaubt es dem Benutzer zum einen die Führungsgruppe auf einer Route zu sehen und zum anderen die Ergebnisse seiner Leistungsklasse einzusehen.

## f. Aktivität erstellen

In dieser Ansicht können Aktivitäten erstellt werden.

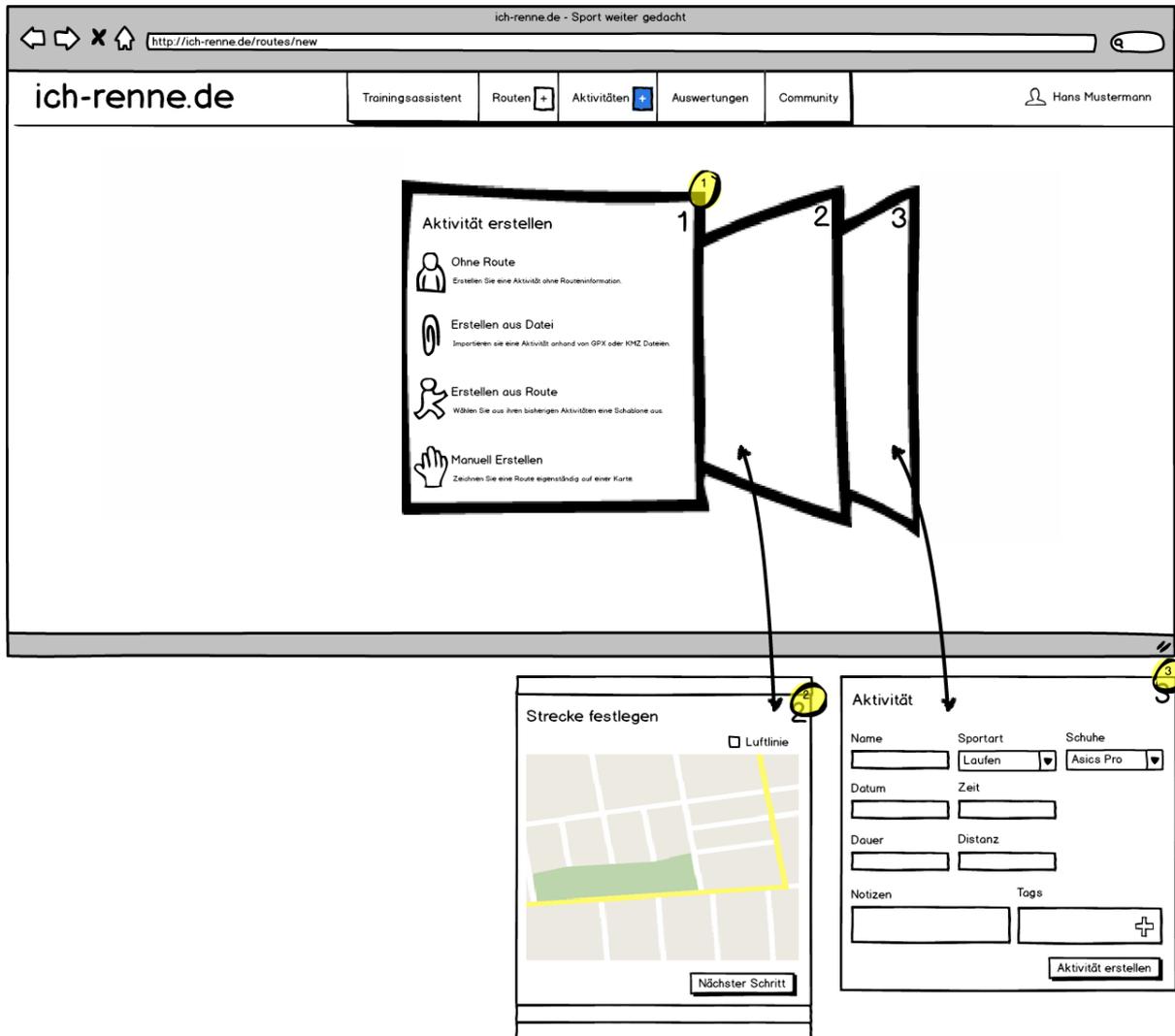


Abbildung 12: Aktivität erstellen Mock-up

1. Der Benutzer kann auswählen wie er eine Route erstellen möchte.
2. Im darauf folgenden Schritt kann der Benutzer nun entweder eine Route für die Aktivität erstellen oder Auswählen.
3. Im letzten Schritt ist es ihm möglich Metainformationen bezüglich der Aktivität anzulegen.

## g. Aktivitäten Überblick

In dieser Ansicht wird ein Überblick über alle Aktivitäten eines Nutzers gegeben.

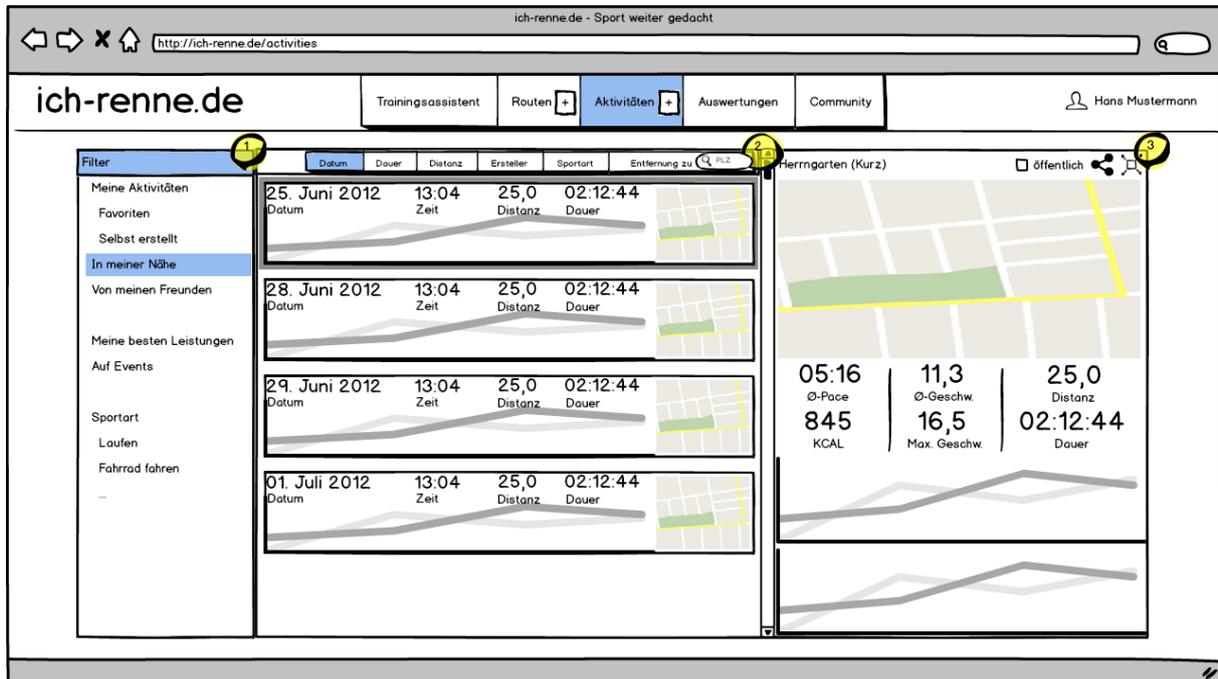


Abbildung 13: Aktivität Überblick Mock-up

1. Auswahl eines Filters zur Einschränkung von Aktivitäten.
2. Alle gefilterten Aktivitäten werden aufgeführt. Es werden verschiedene numerische Werte zu den jeweiligen Aktivitäten angezeigt. Der Graph stellt die Höhenmeter der Aktivität dar.
3. In der Detailansicht wird ein vergrößerter Kartenausschnitt, weitere numerische Werte sowie zwei konfigurierbare Graphen angezeigt.

## h. Aktivitäten Kartenansicht

In dieser Ansicht wird eine einzelne Aktivität dargestellt.

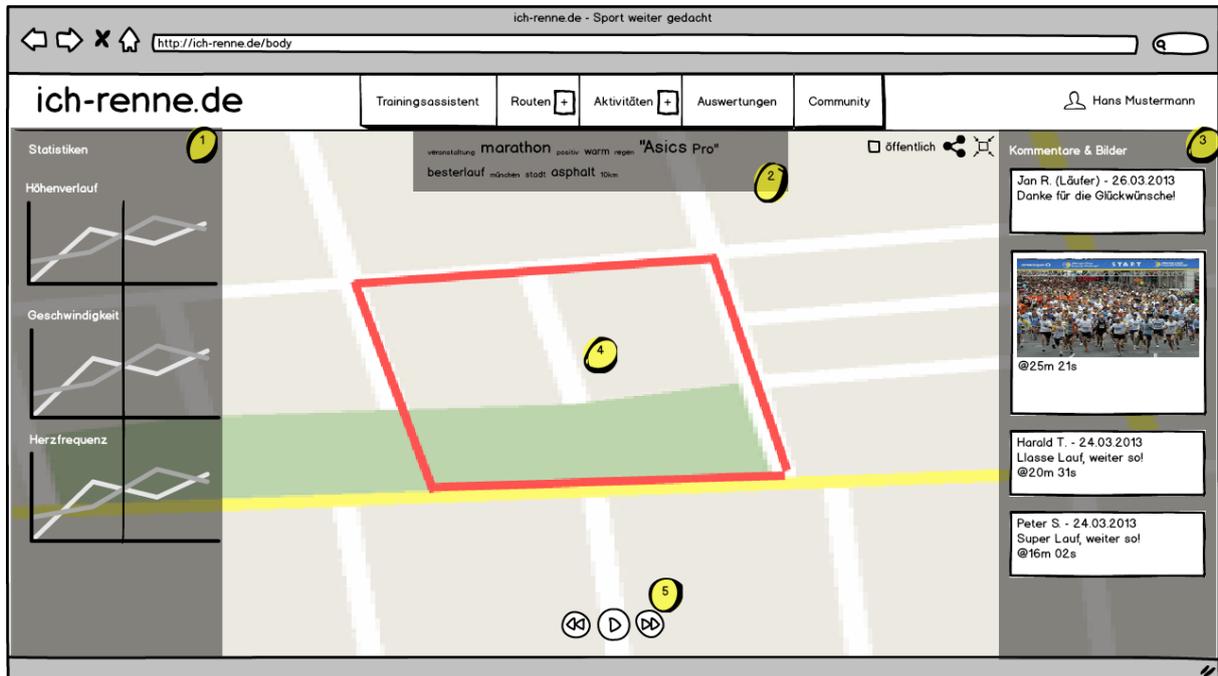


Abbildung 14: Aktivität Kartenansicht Mock-up

1. Hier werden einige relevante Statistiken im Strecken oder Zeitverlauf dargestellt.
2. Die Aktivität charakterisierenden Tags werden in einem Layer am oberen Rand der Karte angezeigt.
3. Kommentare können sowohl live als auch nach Beendigung der Aktivität gepostet und hier eingesehen werden.
4. Die Aktivität wird auf einer großen Karte farblich hervorgehoben.
5. Die Aktivität kann nachträglich im Zeitraffer oder live nachverfolgt werden. Es wird eine Markierung auf der Karte eingeblendet werden, da angibt, wo sich der Sportler zu jedem Zeitpunkt der Aktivität befindet.

## i. Auswertung

In dieser Ansicht kann der Benutzer Auswertungen über seine Daten einsehen.

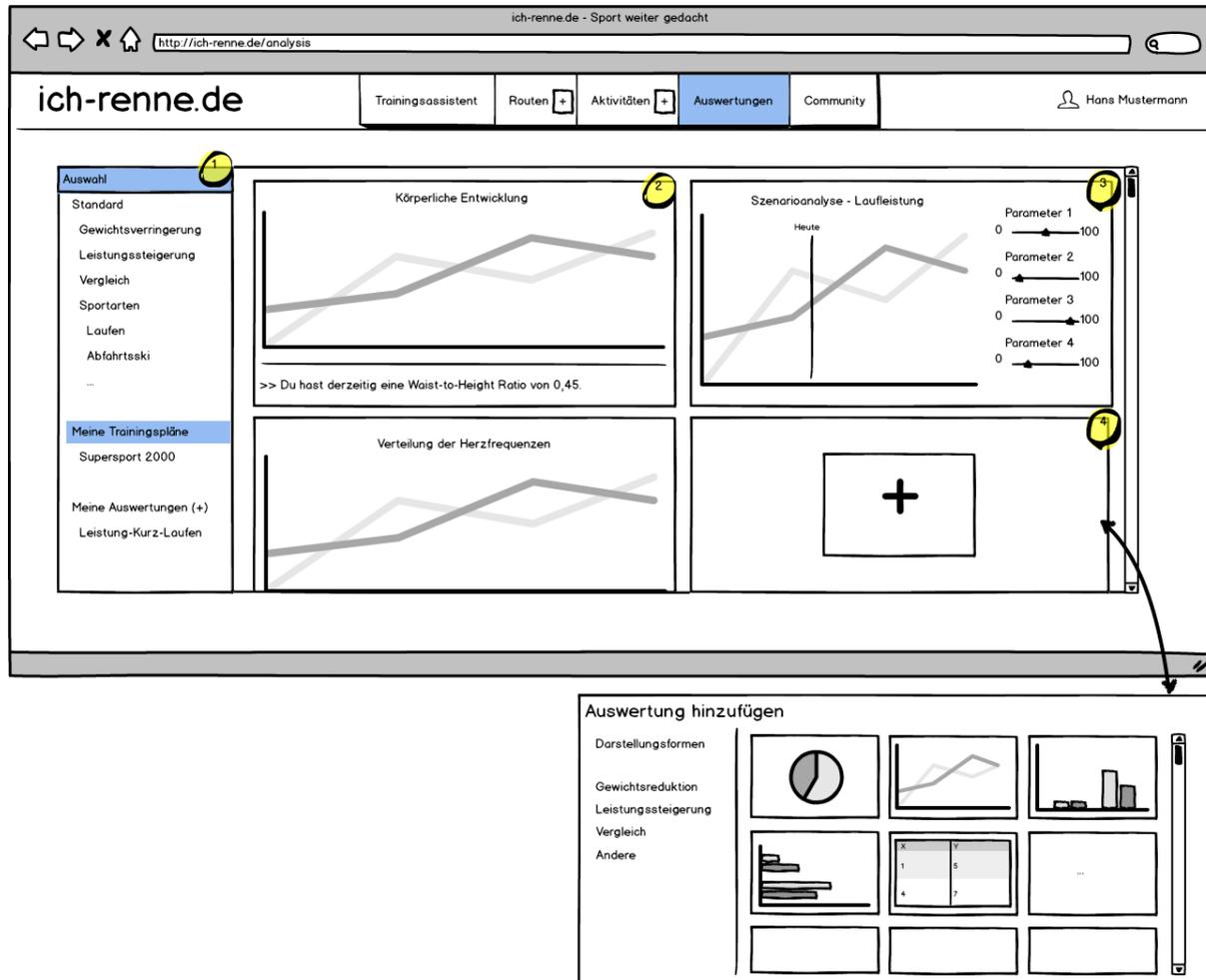


Abbildung 15: Auswertung Mock-up

1. Auswahl eines Auswertungspaketes. Die Standardpakete beinhalten je nach Thema bestimmte Voreinstellungen, welche vom User nicht angepasst werden können. Unter Trainingspläne befinden sich Auswertungen, welche sich auf einen konkreten Trainingsplan beziehen. Unter "Meine Auswertungen" können individuelle Auswertungen selbst vom User erstellt werden.
2. Auswertungen wie "Körperliche Entwicklung" werden dynamisch anhand der festgelegten Auswahl eingeblendet. Für jede Auswertung wird dem Benutzer ein Insight geboten.
3. Einige Auswertungen können mithilfe einer Szenarioanalyse betrachtet werden. Hierbei dienen unterschiedlich verstellbare Parameter rechts neben der Grafik zur Einstellung des Szenarios. Ein vertikaler Balken trennt den vergangenen und prognostizierten Verlauf über die Zeit.
4. Durch drücken des "Plus"-Zeichens erscheint ein neues Fenster, in welchem eine neue Auswertung hinzugefügt werden kann. Beim Hinzufügen wird dem Benutzer ermöglicht voreingestellte Grafiken (Gewichtsreduktion, Leistungssteigerung etc.) individuell anzupassen oder mithilfe einer Darstellungsform eine eigene Konfiguration vorzunehmen. Nach der Auswahl einer Auswertungsart erfolgt die Eingabe der persönlichen Leistungsindikatoren wieder im ursprünglichen Fenster.

## j. Sportgruppen

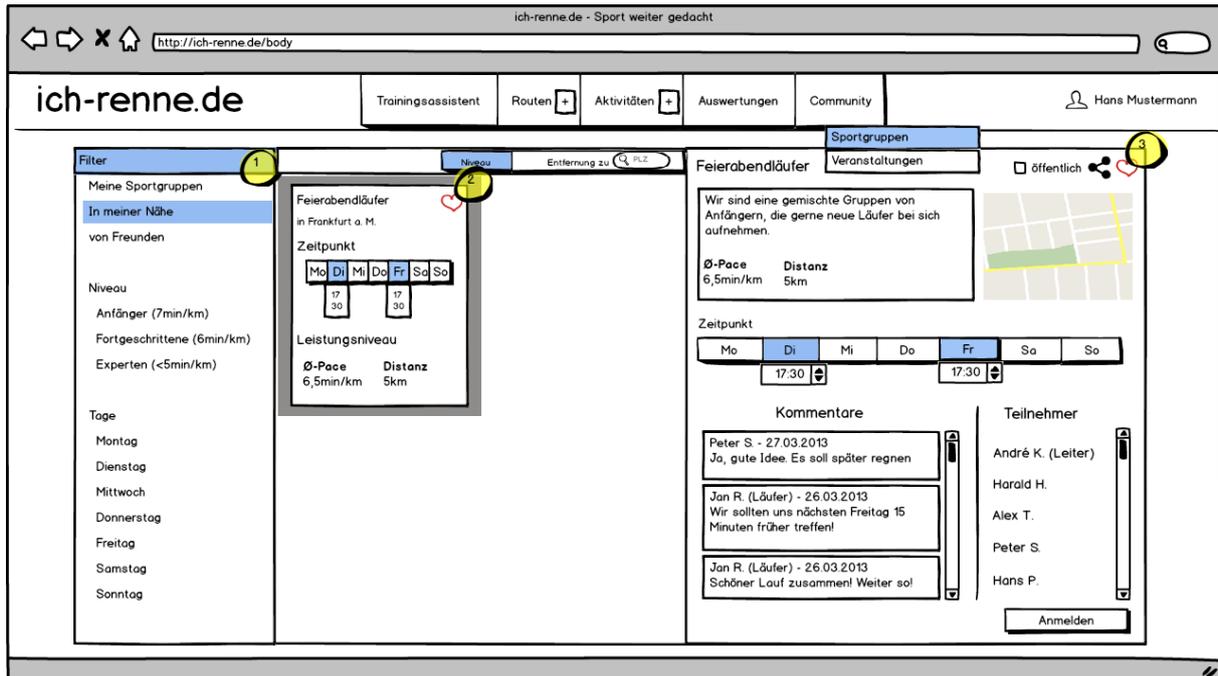


Abbildung 16: Sportgruppen Mock-up

1. Über Filter können verschiedene Sportgruppen gesucht werden.
2. In einer übersichtlichen Darstellung werden die zutreffenden Sportgruppen angezeigt.
3. In einer Detailansicht werden zusätzliche Informationen zu der ausgewählten Sportgruppe aus 2. angezeigt.

## k. Veranstaltungen

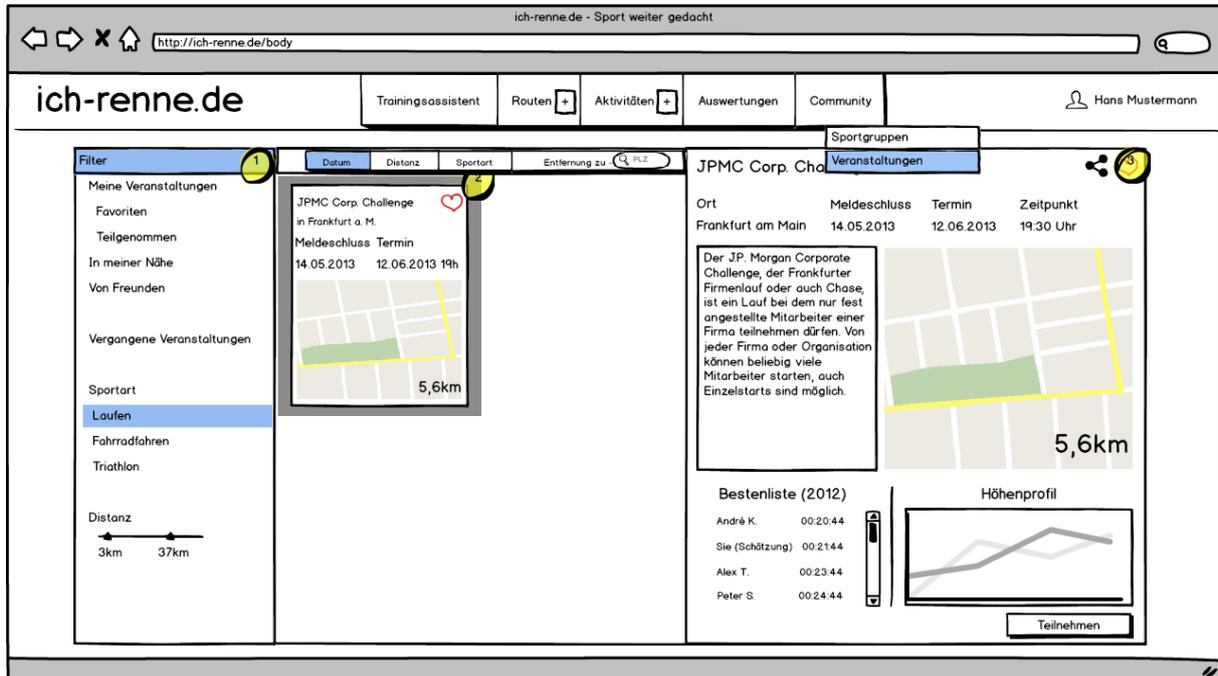


Abbildung 17: Veranstaltungen Mock-up

1. Über Filter können verschiedene Veranstaltungen gesucht werden.
2. In einer übersichtlichen Darstellung werden die zutreffenden Veranstaltungen angezeigt.
3. In einer Detailansicht werden zusätzliche Informationen zu der ausgewählten Veranstaltung aus 2. angezeigt.

## 10. Nichtfunktionale Anforderungen

---

/N0010/ Die Erhebung, Speicherung und Veröffentlichung von personenbezogenen Daten muss in Übereinstimmung mit dem Bundesdatenschutzgesetz (BDSG) erfolgen.

/N0020/ Das Portal muss seiner Informationspflicht z.B. in Form eines Impressum nach § 5 TMG bzw. § 55 RStV nachkommen.

/N0030/ Für die vertragliche Beziehung zwischen Portalbetreiber und Portalnutzer können Allgemeine Geschäftsbedingungen (AGB) verwendet werden. Bei einer Verwendung von AGB müssen diese wirksam bei Vertragsabschluss einbezogen werden und sollten jederzeit auch nachträglich einsehbar sein.

/N0040/ Voreinstellung Community Profil: Durch die Funktion /F1074/ der Einsichtnahme fremder Profile ergibt sich die Möglichkeit des Erkennens von Bewegungsmustern anderer Sportler. So könnte z.B. vorhergesagt werden, wann eine Person voraussichtlich wieder eine bestimmte Route läuft. Durch /F1077/ kann der Benutzer zwar seine Veröffentlichungsstatus bearbeiten, jedoch muss auch sichergestellt werden, ein Benutzer, welcher die Funktion nicht kennt, geschützt wird. Denkbar wäre die Möglichkeit zur Freigabe (Opt-In) von Nutzerinformationen und keine standardmäßige Freigabe relevanter Daten.

## 11. Gliederung in Ausbaustufen

---

Die Entwicklung der Applikation erfolgt in mehreren Ausbaustufen. Eine Unterteilung findet wie folgt statt:

/P0010/ Konkurrenzfähiges Portal (Beinhaltet Standardfunktionalität anderer Portale)

/P0020/ Applikation für mobile Endgeräte

/P0030/ Weitergehende Analysen und Empfehlungen aufgrund von Aktivitätsdaten

/P0040/ Integration eines Shops

/P0050/ Integration einer Q&A Plattform

## 12. Glossar

---

**Aktivität** Eine Aktivität beschreibt ein konkretes sportliches Ereignis. So ist ein bereits getätigter Lauf eine Aktivität. Auch ein zukünftig geplanter Lauf im Rahmen des Trainingsplanes kann als Aktivität aufgefasst werden. Eine Aktivität kann auch als Objekt einer Route verstanden werden.

**Route** Eine Route ist ein verallgemeinertes sportliches Ereignis. So kann ein bereits getätigter Lauf als Route verstanden werden, sofern die Möglichkeit besteht den gleichen Lauf zu wiederholen. Routen können auch ohne vorherige Aktivität definiert werden. Eine Route kann auch als Klasse einer Aktivität verstanden werden.

**Insight** Ein Insight ist eine Erkenntnis, welche aus einer vorliegenden Information gewonnen wird. Die Darstellung erfolgt textbasiert. Die Erkenntnis „Sie sind schneller als der durchschnittliche Sportler“ ist ein Insight.

**Widget** Ein Widget ist eine frei wählbare und konfigurierbare grafische Darstellung von Daten. Die Auswahl eines Widgets wird gespeichert und der Benutzer sieht dieses auch nach erneutem Einloggen an derselben Stelle im Portal.

**Moderator** Moderatoren bilden neben den Standardnutzern und Portaladministratoren eine eigene Benutzergruppe. Sie haben im Vergleich zu Standardnutzern erweiterte Rechte z.B. im Bereich des Editierens und Löschens von nutzergenerierten Inhalten. Allgemein dienen Moderatoren dazu Inhalte zu schaffen und die Informationsqualität zu sichern.

**OAuth** OAuth ist ein offenes Protokoll, das eine standardisierte, sichere API-Autorisierung für Desktop-, Web- und Mobile-Applikationen erlaubt.

**Portaladministrator** Portaladministratoren bilden neben den Standardnutzern und Moderatoren eine eigene Benutzergruppe. Sie haben im Vergleich zu Standardnutzern und Moderatoren erweiterte Rechte z.B. im Bereich der Benutzerverwaltung und Portalstatistiken. Allgemein dienen Portaladministratoren dazu Portalfunktionalität zu sichern.

**Assoziierte App** Die assoziierte App beschreibt die Anwendung für mobile Endgeräte. Ihr kommt vor allem die Funktion der Übertragung der aufgezeichneten Aktivitätsdaten vom mobilen Endgerät zum Portal zu.

**Pressuregroup** Die Pressuregroup ist entweder eine Peergroup oder eine charakteristische Gruppe

**Peergroup** Die Peergroup ist ein synthetischer Nutzer, der aus den Durchschnittswerten der Benutzer mit den gleichen charakteristischen Eigenschaften des Benutzers besteht. Also der durchschnittliche über 40 jährige, Hobbysportler, männlich,

Sportler als Beispiel. Das „group“ bezieht sich darauf, dass die Werte den Durchschnitt mehrere Personen abbilden.

**Charakteristische Gruppe** Die charakteristische Gruppe spiegelt die Werte anderer Nutzer wieder, die über eine gleiche charakteristische Eigenschaft wie der Benutzer verfügen. Hierbei wird nicht nur der Durchschnittswerte in Betracht gezogen, sondern auch weitere Ausprägungen, wie die Top zehn bzw. Top zehn Prozent. Also Beispielsweise, der Benutzer gehört zu den Top zehn der schnellsten Sportler mit der charakteristischen Eigenschaft „über 40 Jahre alt“.

**Artikel** Ein Artikel ist ein Text, der ein bestimmtes Thema behandelt. Überwiegend werden diese Artikel einen sportlichen Schwerpunkt haben. Sie können im laufenden Betrieb des Portals eingepflegt werden.